

14 Bremen Landesstelle	Ausschuss	Bearbeitung (Name, Vorname)	EC	Nr. 1419113	Kürzel
Verf./Bearb./Hrsg.: Oppolzer, Anna Zuname Vorname			ID: 191419113		
Kloß, Stefan Illustrator/-in (Name, Vorn.) Übersetz. von (Name, Vorn.) Übersetz. aus Sprache			Bewertung <input type="radio"/> sehr empfehlenswert <input checked="" type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert		
Vom kleinen Maulwurf, der wissen wollte, wer ihm auf den Kopf Titel			Einsatzmöglichkeiten <input type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei		
Reihe			Zielgruppe <input type="checkbox"/> 0-3 <input type="checkbox"/> 12-13 <input checked="" type="checkbox"/> 4-5 <input type="checkbox"/> 14-15 <input type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input type="checkbox"/> 10-11		
ISBN		Seitenzahl	19,99 Preis (EURO)		
KOSMOS Verlag		Ort	2019 Jahr		
Spiel / Arbeitsheft Medienart/Ausführung		Sonstige Gattung		Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt? <input type="checkbox"/> Ja (Wolgast-Preis)	
Empfehl. für Taschenbuchtipp <input type="checkbox"/> Ja		Erstellungsdatum:			
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort) KOSMOS Artikelnummer 698683 EAN: 4002051698683			Schlagwörter _____ _____ _____ _____		
			Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein		
			Zentraldatei: _____ Verlag Datum _____		

Inhaltsangabe

Der Bilderbuch-Klassiker jetzt auch als Spiel: Der kleine Maulwurf ist außer sich. Wer um alles in der Welt hat ihm auf den Kopf gemacht? Das ist ja wohl die größte Frechheit! Jeder Spieler schnappt sich einen Maulwurf und versucht, so schnell wie möglich beim Verantwortlichen dieser Tat anzukommen. Leichter gesagt als getan! Auf dem Weg müssen die Spieler nämlich dem einen oder anderen Hindernis ausweichen. Ein turbulentes Kinderspiel mit vielen Überraschungen!

Beurteilungstext

Dieses Spiel zum Buch Klassiker „Vom kleinen Maulwurf, der wissen wollte, wer ihm auf den Kopf gemacht hat“ besteht aus einem bunten Spielplan, einem Würfel, vier verschieden farbigen Maulwurfspielfiguren und 16 kleinen Holzhaufen (Achtung! Verschluckgefahr, wenn jüngere Geschwister dabei sind).

Auf dem Weg ins Ziel kann man wie bei der Handlung des Buches verschiedene Tiere befragen, um dann anhand der jeweiligen Kotspur schneller voran zu kommen. Würfelt man einen Maulwurf, kann man ebenfalls schneller vorankommen, da man zum Feld des nächsten Mitspielers weiterziehen darf. Es kann aber auch sein, dass man etwas zurückgesetzt wird. Man kann sich zwar nicht wie beim Spieleklassiker „Mensch ärgere dich nicht“ gegenseitig rauswerfen, tritt man aber zu oft in einen von Hans-Heinerich verteilten Hundehaufen, muss man aussetzen. Eine ganz schöne Idee, denn so ärgert man sich nicht übereinander sondern über den passiven Hund. Die Spielanleitung ist sehr klar und gut verständlich. Der Spielablauf ist beschrieben und zusätzlich mit vielen Bildern vereinfacht dargestellt. Der Spielplan ist schön mit den Charakteren des Buches mit ihren individuellen Haufen gestaltet. Der Würfel ist kindgerecht mit den Zahlen von eins bis drei plus Maulwurf darauf abgebildet. Er ist auch etwas größer als die gängigen Würfel. Die Spielfiguren in Gelb, Blau, Rot und Lila sind aus Pappe und müssen in kleine Plastikständer geschoben werden. Das funktioniert leider nicht so gut. Steckt man die Figur in den Ständer, schiebt sich die Pappe nach oben. Den Kindern zwar egal, aber eigentlich schade. Alles in allem ein süßes Spiel zum Buch und eine Alternative für „Mensch ärgere dich nicht“.

18 Niedersachsen Landesstelle	18Aurich Ausschuss Bearbeitung (Name, Vorname)	Fee Kürzel	Nr. 1818102
Verf./Bearb./Hrsg.: Lenk, Fabian Zuname Vorname			ID: 181818102	
Illustrator/-in (Name, Vorn.) Übersetz. von (Name, Vorn.) Übersetz. aus Sprache			Bewertung <input type="radio"/> sehr empfehlenswert <input checked="" type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert	
Darklands. Im Reich der Schatten Titel			Einsatzmöglichkeiten <input checked="" type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei	
Reihe			Zielgruppe <input type="checkbox"/> 0-3 <input checked="" type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input type="checkbox"/> 14-15 <input type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input checked="" type="checkbox"/> 10-11	
978-3-440-15305-5 ISBN	208 Seitenzahl	12,99 Preis (EURO)		
Kosmos - Franckh / Klee Verlag	Stuttgart Ort	2018 Jahr		
Buch (Print, gebunden) Medienart/Ausführung	Fantastik Gattung	Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt ? (Wolgast-Preis)	Schlagwörter Abenteuer / Freundschaft /	
Empfehl. für Taschenbuchtipp	<input type="checkbox"/> Ja	Erstelldatum: 09.05.2019		
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort)			Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein	
			Zentraldatei: 07.05.2019	
			Verlag Datum	

Inhaltsangabe

Nach einem Meteoritenschauer liegt ein großer Teil der Welt in Trümmern. Es mangelt an allem, vor allem an Wasser. Raven ist der Anführer einer Jugendgang. Gemeinsam versuchen sie zu überleben. Aber die Konkurrenz um die Ressourcen ist groß und die Gegner sind nicht zimperlich. Gibt es das paradiesische Fleckchen Erde mit genügend Wasser wirklich, von dem der plötzlich aufgetauchte Fremde erzählt? Raven und ein Teil seiner Gruppe machen sich auf den gefährlichen Weg.

Beurteilungstext

Raven und seine Gruppe Jugendlicher sind hoch aufgerüstet, um ihr Territorium zu verteidigen. Dieses ist begehrt, denn es gibt dort Wasser. An seine Kindheit hat Raven keine Erinnerungen. In seinen Alpträumen ertrinkt er nur durch einen Zufall nicht im Meer. Seinem Sklavendasein entkam er durch Flucht. Sein hartes, aber ihm bekanntes Leben ändert sich, als eines Tages ein Fremder auftaucht, der behauptet, Raven habe eine Schwester und gemeinsam könnten sie ein paradiesisches Höhlensystem finden, in dem das Leben weniger gefährlich und sehr viel angenehmer ist. Da die Gruppe in einer großen Notsituation ist, brechen einige auf. Die restlichen Gruppenmitglieder wollen sie später nachholen.

Der Weg hin zur Schwester ist gefährvoll, ein Durchqueren anderer Territorien muss sich erkämpft werden. Aber das Team ist nahezu unschlagbar, denn jeder bringt wichtige Fähigkeiten in die Gruppe ein. Aber ist wirklich jeder loyal? Raven und seine Truppe verfügen über Superautos, kreative Waffen, Entschlossenheit und Furchtlosigkeit.

Ein Wolf, ein Hund und eine Krähe sind wichtige Begleiter. Dass das Paradies nicht bislang unentdeckt auf sie wartet, wird sehr schnell deutlich.

Raven ist ein sympathischer Protagonist. Seine zarte Liebe zu einem Mädchen steht in starkem Kontrast zu der rauen, in Trümmern liegenden Welt und ihren gewaltbereiten Bewohnern.

Federleichte Illustrationen eröffnen jedes Kapitel.

Fazit: Die Geschichte ist eine typische Dystopie mit viel Action, vielen Kämpfen, vielen Gefahren und sympathischen Held*innen. Band 2 und 3 der Trilogie sind bereits veröffentlicht.

18 Niedersachsen Landesstelle	18Göttingen Ausschuss	ake Bearbeitung (Name, Vorname)	Nr. 1817278 Kürzel
Verf./Bearb./Hrsg.: Barker, Claire Zuname Vorname		ID: 171817278	
Collins, Ross Illustrator/-in (Name, Vorn.)	Knetsch, Manuela Übersetz. von (Name, Vorn.)	Englisch Übersetz. aus Sprache	Bewertung <input checked="" type="radio"/> sehr empfehlenswert <input type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert
Pelle von Pimpernell und der Geistertiger Titel		Einsatzmöglichkeiten <input type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei	
Pelle von Pimpernell Reihe		Zielgruppe <input type="checkbox"/> 0-3 <input type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input type="checkbox"/> 14-15 <input type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input checked="" type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input checked="" type="checkbox"/> 10-11	
978-3-440-14876-1 ISBN	256 Seitenzahl	12,99 Preis (EURO)	
Kosmos - Franckh / Klee Verlag	Stuttgart Ort	2017 Jahr	
Buch (Print, gebunden) Medienart/Ausführung	Erzählung / Roman Gattung	Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt? <input type="checkbox"/> Ja (Wolgast-Preis)	Schlagwörter Freundschaft / Spannung /
Empfehl. für Taschenbuchtipp <input type="checkbox"/> Ja	Erstelldatum:		
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort) Band 2 der Reihe; bis Ende 2017 gab es 3 Bände		Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein	Zentraldatei: _____ Verlag Datum: _____

Inhaltsangabe
 Der Geisterhund Pelle von Pimpernell rettet mit seinen Freunden seine Wohnstätte „Haus Sternenblick“. Sie machen den Geistertiger und den Zirkusdirektor glücklich, als auch sie Lieblinge werden. Ein spannendes und sehr lustiges Buch über sichtbare und unsichtbare Geister, ein verrücktes Elternpaar mit einer liebevollen Tochter, einen Zirkus und einem traurigen Geistertiger sowie den Diebstahl eines wertvollen Edelsteins.

Beurteilungstext
 Pelle von Pimpernell, ein Geisterhund, lebt mit seinen vier Geisterfreunden (Hamster, Affe, Gans und Hase) als Lieblinge im Haus Sternenblick. Lieblinge sind Geister, die nur unter sich sicht- und hörbar sind. Durch einen Zauber kann Winnie, ein lebendiges Menschenmädchen, die Lieblinge sehen und hören.

Die Eltern von Winnie, Lord und Lady von Pimpernell, sind etwas durchgeknallt, arbeitsscheu und schmeißen mit Geld um sich, das sie nicht haben. Lady von Pimpernell kocht seltsame Speisen wie Kohlrabitee, Heringsmakronen und Tintenfischkekse. Mit einer Hutausstellung wollen sie ihr Heim Haus Sternenblick vor dem Bankrott retten. Als ein Reporter von den Geistertieren sehr geärgert wird, schreibt dieser einen sehr empörten Zeitungsbericht. Dieser macht die Leute jedoch so neugierig, dass Haus Sternenblick sehr viele Besucher bekommt.

Die zweite Geschichte im Buch handelt von einem Zirkus. Der Zirkusdirektor ist sehr traurig, weil sein geliebter Tiger vor langer Zeit gestorben ist. Doch der Tiger lebt als Geist im Zirkus. Können Winnie und ihre Lieblinge ihn zu einem Liebling und so ihn und den Zirkusdirektor glücklich machen?

Hier kommt noch eine Spinne ins Spiel, die die Seite 84 aus einem Buch hütet. Diese Seite ist wichtig, denn hier steht, wie man ein Liebling wird.

Als kleiner Krimi liest sich die Geschichte vom Edelstein „Das Auge von Mumbai“, der in der Hutausstellung gezeigt wird, und einem gerissenen Meisterdieb.

Die Geschichten sind sehr schön miteinander verwoben. Spannung und Lustiges wechseln sich ab. Das Buch erinnert in seinen Ausmaßen an ein Taschenbuch. Von daher ist es sehr handlich und nimmt die „Angst“ vor einem dicken Buch. Der Einband ist durch seine freundlichen Farben und der Zeichnung des lustigen Hundes sehr ansprechend. Das Buch ist in 24 Kapitel gegliedert. Die Zeichnungen sind in einer Farbe gezeichnet und sehr detailreich. Der Flattersatz, die wechselnden Schriftarten bei Hervorhebungen (Zeitungsartikel, Postkarte usw.) und die lustigen Zeichnungen in verschiedenen Größen tragen sehr zum Lesespaß bei.

18 Niedersachsen Landesstelle	18Göttingen Ausschuss	ake Bearbeitung (Name, Vorname)	Nr. 1817278 Kürzel
Verf./Bearb./Hrsg.: Barker, Claire Zuname Vorname		ID: 171817278	
Collins, Ross Illustrator/-in (Name, Vorn.)	Knetsch, Manuela Übersetz. von (Name, Vorn.)	Englisch Übersetz. aus Sprache	Bewertung <input checked="" type="radio"/> sehr empfehlenswert <input type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert
Pelle von Pimpernell und der Geistertiger Titel		Einsatzmöglichkeiten <input type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei	
Pelle von Pimpernell Reihe		Zielgruppe <input type="checkbox"/> 0-3 <input type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input type="checkbox"/> 14-15 <input type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input checked="" type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input checked="" type="checkbox"/> 10-11	
978-3-440-14876-1 ISBN	256 Seitenzahl	12,99 Preis (EURO)	
Kosmos - Franckh / Klee Verlag	Stuttgart Ort	2017 Jahr	
Buch (Print, gebunden) Medienart/Ausführung	Erzählung / Roman Gattung	Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt ? (Wolgast-Preis)	<input type="checkbox"/> Ja
Empfehl. für Taschenbuchtipp <input type="checkbox"/> Ja		Erstelldatum:	
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort) Band 2 der Reihe; bis Ende 2017 gab es 3 Bände		Schlagwörter Freundschaft / Spannung /	
		Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein	
		Zentraldatei:	
		Verlag Datum	

Inhaltsangabe
 Der Geisterhund Pelle von Pimpernell rettet mit seinen Freunden seine Wohnstätte „Haus Sternenblick“. Sie machen den Geistertiger und den Zirkusdirektor glücklich, als auch sie Lieblinge werden. Ein spannendes und sehr lustiges Buch über sichtbare und unsichtbare Geister, ein verrücktes Elternpaar mit einer liebevollen Tochter, einen Zirkus und einem traurigen Geistertiger sowie den Diebstahl eines wertvollen Edelsteins.

Beurteilungstext
 Pelle von Pimpernell, ein Geisterhund, lebt mit seinen vier Geisterfreunden (Hamster, Affe, Gans und Hase) als Lieblinge im Haus Sternenblick. Lieblinge sind Geister, die nur unter sich sicht- und hörbar sind. Durch einen Zauber kann Winnie, ein lebendiges Menschenmädchen, die Lieblinge sehen und hören.

Die Eltern von Winnie, Lord und Lady von Pimpernell, sind etwas durchgeknallt, arbeitsscheu und schmeißen mit Geld um sich, das sie nicht haben. Lady von Pimpernell kocht seltsame Speisen wie Kohlrabitee, Heringsmakronen und Tintenfischkekse. Mit einer Hutausstellung wollen sie ihr Heim Haus Sternenblick vor dem Bankrott retten. Als ein Reporter von den Geistertieren sehr geärgert wird, schreibt dieser einen sehr empörten Zeitungsbericht. Dieser macht die Leute jedoch so neugierig, dass Haus Sternenblick sehr viele Besucher bekommt.

Die zweite Geschichte im Buch handelt von einem Zirkus. Der Zirkusdirektor ist sehr traurig, weil sein geliebter Tiger vor langer Zeit gestorben ist. Doch der Tiger lebt als Geist im Zirkus. Können Winnie und ihre Lieblinge ihn zu einem Liebling und so ihn und den Zirkusdirektor glücklich machen?

Hier kommt noch eine Spinne ins Spiel, die die Seite 84 aus einem Buch hütet. Diese Seite ist wichtig, denn hier steht, wie man ein Liebling wird.

Als kleiner Krimi liest sich die Geschichte vom Edelstein „Das Auge von Mumbai“, der in der Hutausstellung gezeigt wird, und einem gerissenen Meisterdieb.

Die Geschichten sind sehr schön miteinander verwoben. Spannung und Lustiges wechseln sich ab. Das Buch erinnert in seinen Ausmaßen an ein Taschenbuch. Von daher ist es sehr handlich und nimmt die „Angst“ vor einem dicken Buch. Der Einband ist durch seine freundlichen Farben und der Zeichnung des lustigen Hundes sehr ansprechend. Das Buch ist in 24 Kapitel gegliedert. Die Zeichnungen sind in einer Farbe gezeichnet und sehr detailreich. Der Flattersatz, die wechselnden Schriftarten bei Hervorhebungen (Zeitungsartikel, Postkarte usw.) und die lustigen Zeichnungen in verschiedenen Größen tragen sehr zum Lesespaß bei.