

22 Sachsen Landesstelle	Ausschuss	Bearbeitung (Name, Vorname)	GS Kürzel	Nr. 221812023
Verf./Bearb./Hrsg.: Wagner, Charlotte / Zuname Vorname			ID: 17221812023	
Wagner, Charlotte / Illustrator/-in (Name, Vorn.) Übersetz. von (Name, Vorn.) Übersetz. aus Sprache			Bewertung <input checked="" type="radio"/> sehr empfehlenswert <input type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert	
50 knifflige Weihnachtsrätsel Titel			Einsatzmöglichkeiten <input checked="" type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei	
Reihe			Zielgruppe	
ISBN			<input type="checkbox"/> 0-3 <input type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input type="checkbox"/> 14-15 <input checked="" type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input type="checkbox"/> 10-11	
Moses Verlag			Kempfen Ort	
6,95 Preis (EURO)			2017 Jahr	
Spiel Medienart/Ausführung		Sonstige Gattung		Schlagwörter Raten und Knobeln / * * * * * _____ _____ _____
Empfehl. für Taschenbuchtipp <input type="checkbox"/> Ja		Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt ? <input type="checkbox"/> Ja (Wolgast-Preis)		
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort) EAN / ISBN 4033477210517 / 50 Rätselkarten			Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein Zentraldatei: _____ Verlag Datum: _____	
Erstelldatum: _____				

Inhaltsangabe
 Beim Warten auf Weihnachten helfen die Karten, die Zeit auf vielfältige Art zu verkürzen.

Beurteilungstext
 50 Rätselkarten helfen den Kindern, die Wartezeit auf den Weihnachtsmann zu verkürzen. Die Rateaufgaben sind breit gefächert. Auf manchen Karten sind Teile zuzuordnen bzw. Falsches auszusortieren oder Gemeinsamkeiten zu finden. Es gibt Karten, in die Puzzleteile visuell eingepasst werden müssen, zum Beispiel Schneemänner, die ihre Köpfe verloren haben und wieder Wert auf Vollständigkeit legen. Kurzum, 50 Wort- und Zahlenknobeleyen fordern die Kinder zum Denken auf. Die Lösungen der Rätsel findet man auf der Rückseite der jeweiligen Karte.
 Die dargestellten Figuren tragen comic-haften Charakter. Im beiliegenden Leporello stellt Wichtel Benjamin ein Rezept für die Zubereitung von Weihnachtskeksen vor und animiert zum Backen.
 Ein schönes Geschenk - auch außerhalb der Weihnachtszeit!

14 Bremen Landesstelle	Ausschuss	Bearbeitung (Name, Vorname)	BN Kürzel
Verf./Bearb./Hrsg.: XXX Zuname Vorname		ID: 181418123	
Illustrator/-in (Name, Vorn.) Übersetz. von (Name, Vorn.) Übersetz. aus Sprache		Bewertung <input type="radio"/> sehr empfehlenswert <input checked="" type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert	
Altert Einsteins Geniestreich Titel		Einsatzmöglichkeiten <input type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei	
Reihe		Zielgruppe <input type="checkbox"/> 0-3 <input type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input checked="" type="checkbox"/> 14-15 <input type="checkbox"/> 6-7 <input checked="" type="checkbox"/> 16-17 <input type="checkbox"/> 8-9 <input checked="" type="checkbox"/> ab 18 <input type="checkbox"/> 10-11	
ISBN	Seitenzahl	Preis (EURO)	
		29,95	
moses Verlag	Kempen Ort	2018 Jahr	
Spiel / Arbeitsheft Medienart/Ausführung	Sonstige Gattung	Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt ? (Wolgast-Preis) <input type="checkbox"/> Ja	Schlagwörter Puzzle, Knobelspiel
Empfehl. für Taschenbuchtipp <input type="checkbox"/> Ja	Ersteldatum:		
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort) EAN NR. 4033477920980		Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein	Zentraldatei: Verlag Datum

Inhaltsangabe
Mit den Buchenholzklötzen müssen die Puzzelaufgaben gelöst werden.

Beurteilungstext
Das Spiel ist der dritte Teil einer Spielkollektion, welche eine der berühmtesten Persönlichkeiten des 20. Jahrhunderts gewidmet ist. Grundlage dieses Knobelspiels sind vierzehn hochwertige Buchenholzklötze, welche in stilisierter kubischer Form die Buchstaben des Namenszug Albert Einsteins darstellen. Durch die richtige Auswahl und Anordnung dieser Bausteine sollen die abgebildeten zwölf Puzzelaufgaben gelöst werden.
Der Schwierigkeitsgrad steigert sich von Aufgabe zu Aufgabe, durch die benötigte Puzzleteilmenge und dadurch, dass ab der 7. Aufgabe die geforderten Gebilde dreidimensional werden. Die abgebildeten Aufgabenstellungen sind leicht nachvollziehbar und benötigen keine große Einlesezeit. Wer Verständnis und Ausdauer an Knobelaufgaben mitbringt, kann an diesem Knobelspiel seine Freude haben. Für alle Fälle gibt es unter moses-verlag.de/puzzle die Lösungen sowie weitere Herausforderungen.
Die Bausteine eignen sich auch als dekorativer Blickfang im Wohnbereich. Die Verpackung kommt mit großer Schachtel und Sichtfenster eindrucksvoll daher, erweist sich allerdings im Gebrauch als ungeeignet. Das zeigt sich zum einen darin, dass alleine schon das Einräumen der Teile eine eigene langwierige Puzzelaufgabe darstellt, für welche es keine beigefügte Lösung gibt. Zum anderen ist die Spielanleitung nur auf die großformatige Verpackung aufgedruckt, so dass diese in jedem Fall auffindbar aufbewahrt werden muss, um das Spiel zu spielen. Ein kleines Beiheft und ein Aufbewahrungssäckchen wären daher eine sinnvolle Beilage gewesen.

10 Baden-Württemberg Landesstelle	Ausschuss	sh Bearbeitung (Name, Vorname)	Nr. 10180311036 Kürzel
Verf./Bearb./Hrsg.: Jackson, Tom Zuname Vorname		ID: 18101803110364	
Farkas, Rudolf Illustrator/-in (Name, Vorn.)	von Kessel, Carola Übersetz. von (Name, Vorn.)	Englisch Übersetz. aus Sprache	
Das Riesenbuch der Dinosaurier Titel		Bewertung <input type="radio"/> sehr empfehlenswert <input checked="" type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert	
Reihe		Einsatzmöglichkeiten <input checked="" type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei	
978-3-89777-978-5 ISBN	80 Seitenzahl	16,95 Preis (EURO)	
Moses Verlag		Kempen Ort	2018 Jahr
Buch: Hardcover Medienart/Ausführung		Sachliteratur / Gattung	Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt ? <input type="checkbox"/> Ja
Empfehl. für Taschenbuchtipp <input type="checkbox"/> Ja		Erstelldatum:	
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort)		Schlagwörter Tiere / Natur /	
Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein		Zentraldatei: 22.03.2018	
Inhaltsangabe Auf großen Doppelseiten werden bekannte und eher unbekannte Dinosaurier vorgestellt.		Verlag Datum	

Beurteilungstext

Das Buch besticht schon allein durch sein Format. Die riesigen Bilder sind äußerst detailliert und fast fotografisch genau. Da allerdings nichts über die Farbe der Dinosaurier bekannt ist, hat hier wohl die Fantasie des Autors mitgespielt. Aber so wirken die Tiere sehr lebendig und echt. Ebenso die Hintergründe der Bilder, die den natürlichen Lebensraum der Echsen wiedergeben sollen. Die nebenstehenden Texte sind in einfacher, auch für Kinder verständlicher Sprache gehalten. Sie geben Informationen über die Lebensweise der Tiere, bspw. ob sie eher Einzelgänger waren oder in Herden lebten. Dazu kommt noch ein kurzer Steckbrief mit Daten zu Größe, Gewicht und anderen messbaren Eigenschaften. Ich finde das Buch sehr ansprechend, viele Kinder sind ja auch fasziniert von diesen Urzeitriesen. Daher kann ich mir gut vorstellen, dieses Buch zu verschenken, auch für eine Bibliothek ist es gut geeignet. Für ein so großes, aufwendig gestaltetes Buch ist auch der Preis sehr günstig.

19 Nordrhein-Westfalen Landesstelle	Ausschuss	148 Bearbeitung (Name, Vorname)	Nr. 1918685 Kürzel
Verf./Bearb./Hrsg.: Jackson, Tim Zuname Vorname		ID: 181918685	
Walerczuk, Val Illustrator/-in (Name, Vorn.)	von Kessel, Carola Übersetz. von (Name, Vorn.)	Englisch Übersetz. aus Sprache	Bewertung <input checked="" type="radio"/> sehr empfehlenswert <input type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert
Das Riesenbuch der Meerestiere Titel		Einsatzmöglichkeiten <input checked="" type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input checked="" type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei	
Reihe		Zielgruppe <input type="checkbox"/> 0-3 <input type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input type="checkbox"/> 14-15 <input checked="" type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input checked="" type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input checked="" type="checkbox"/> 10-11	
978-3-89777-993-8 ISBN	80 Seitenzahl	16,95 Preis (EURO)	
Moses Verlag	Kempen Ort	2018 Jahr	
Buch (Print, gebunden) Medienart/Ausführung	Sachliteratur / Gattung	Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt ? <input type="checkbox"/> Ja (Wolgast-Preis)	Schlagwörter Meerestiere / Meer
Empfehl. für Taschenbuchtipp <input type="checkbox"/> Ja	Erstelldatum:		
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort)		Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein	
		Zentraldatei: 07.11.2018	
		Verlag Datum	

Inhaltsangabe
 In diesem Sachbuch werden ausgewählte spannende Informationen über viele Meerestiere präsentiert. Schöne großflächige Bilder zeigen die entsprechenden Tiere in ihrer Umgebung.

Beurteilungstext
 Ob Seeotter, Mützenrobbe oder buckliger Anglerfisch – die interessantesten und teilweise sicher bereits bekannten Meerestiere werden in diesem Buch mit ihren Besonderheiten erklärt. So werden interessante Fakten präsentiert, wie zum Beispiel die Tatsachen, dass Walrosse gerne kuscheln, die Zunge eines Blauwals so viel wiegt wie ein ganzer Elefant oder Clownfische als Jungtiere alle männlich sind. So werden wirklich nur spannende Informationen vermittelt, die sich gut einprägen.
 Neben diesen einprägsamen Fakten wird darüber hinaus jedes Tier mit seinem lateinischen Namen sowie einem Steckbrief charakterisiert. In diesem werden der Raum seines Vorkommens, sein Lebensraum, die Länge, das Gewicht, das Alter sowie die Nahrung erläutert. Besonders gelungen ist hier, dass die Größe des jeweiligen Tieres immer in Relation zu der des Menschen gesetzt wird, indem beide als Silhouetten maßstabsgetreu nebeneinander gezeichnet sind, was in diesem Zusammenhang sehr anschaulich ist.
 Weiterhin besticht das Buch durch sein großes Format und seine Gestaltung. Jedes Tier wird auf einer Doppelseite gezeigt und in einer detaillierten und fotorealistischen wunderschönen Zeichnung visualisiert. Die Farben sind in bläulichen Meerestönen sowie erdigen Farben gehalten und sind sehr schön anzusehen.
 Mir hat das Buch ausgesprochen gut gefallen. Die Gestaltung ist wirklich gelungen, es werden spannende Fakten präsentiert und der Vergleich mit der Größe des Menschen bringt Leser an so mancher Stelle zum Staunen.

14 Bremen Landesstelle	Ausschuss	Bearbeitung (Name, Vorname)	wb Kürzel	Nr. 1418125
Verf./Bearb./Hrsg.: Waleruczuk, Val Zuname Vorname			ID: 181418125	
Waleruczuk, Val Illustrator/-in (Name, Vorn.)	Kessel, Carola von Übersetz. von (Name, Vorn.)	Englisch Übersetz. aus Sprache	Bewertung <input checked="" type="radio"/> sehr empfehlenswert <input type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert	
Das Riesenbuch der Meerestiere Titel			Einsatzmöglichkeiten <input checked="" type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei	
Reihe			Zielgruppe <input type="checkbox"/> 0-3 <input checked="" type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input type="checkbox"/> 14-15 <input checked="" type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input checked="" type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input checked="" type="checkbox"/> 10-11	
978-3-89777-993-8 ISBN	80 Seitenzahl	16,95 Preis (EURO)		
Moses Verlag	Kempfen Ort	2018 Jahr		
Buch (Print, gebunden) Medienart/Ausführung	Sachliteratur / Gattung	Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt ? (Wolgast-Preis)	<input type="checkbox"/> Ja	
Empfehl. für Taschenbuchtipps	<input type="checkbox"/> Ja	Erstelldatum:	Schlagwörter Tiere , Meer,	
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort)			Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein	
			Zentraldatei:	
			Verlag Datum	

Inhaltsangabe
 36 Bewohner der Weltmeere werden hier großseitig vorgestellt.

Beurteilungstext
 Der Blauwal ist das größte Tier der Welt. Er wiegt 200.000 kg, durch seine Adern könnte ein Mensch schwimmen und sein Herz ist so groß wie ein Auto. Wer dieses Auto sehen möchte, muss nach Bremen ins Überseemuseum kommen, dort steht ein plastisches Duplikat, in das man hineinklettern kann. Eine halbe Schulklasse hat Platz darin. Auch andere Wale werden vorgestellt, so wie der Narwal, der Buckelwal oder der Orca. Sie sind alle beindruckend groß und schön und sie sind die Lieblinge vieler Kinder. Natürlich haben die Meere noch viel mehr sehenswerte Tiere zu bieten, den Weiße Hai, das Seepferdchen oder die Riesenmuscheln. Das Meer ist voll von beeindruckenden Lebewesen, die hier in kurzen Texten und großen Bildern vorgestellt werden. Immer sieben Sätze sind es, die das Tier charakterisieren. Die Aussagen sind kurz und knapp und gut zu verstehen. Größenangaben haben oft einen schönen Vergleich (groß wie ein Elefant, Auto u.s.w.) so können sich die kleinen Leser*innen die Größe von Tieren und ihren Körperteilen besser vorstellen. Die Bilder sind wirklich großartig. Auch durch die Größe des Buches (37 cm hoch) hat man schon fast den Eindruck, in die Tiefen der Meere eintauchen zu können. Val Waleruczuk zeichnet fast fotorealistische Bilder und schafft so einen ganz besonderen Einblick in das Leben unter Wasser. Schön sind auch die Größenverhältnisse zu einem Menschen, die in jedem Steckbrief abgebildet sind. So können wir schnelle erkennen, dass ein Seepferdchen (auch wenn es die ganze Seite füllt) nur ungefähr so groß wie eine Hand ist, während der Riesenkalmar den kleinen Menschen weit überragt. Mit diesem Buch kann man grandios abtauchen in eine andere Welt, in eine Welt die der Mensch noch kaum erkundet hat. Für die kleinen Forscher*innen ist dieses Buch eine wunderbare Fundgrube.

19 Nordrhein-Westfalen Landesstelle	Ausschuss	72 Bearbeitung (Name, Vorname)	Nr. 1918686 Kürzel
Verf./Bearb./Hrsg.: Jackson, Tom Zuname Vorname		ID: 181918686	
Walerczuk, Val Illustrator/-in (Name, Vorn.)	von Kessel, Carola Übersetz. von (Name, Vorn.)	Englisch Übersetz. aus Sprache	Bewertung <input checked="" type="radio"/> sehr empfehlenswert <input type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert
Das Riesenbuch der wilden Tiere Titel		Einsatzmöglichkeiten <input checked="" type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input checked="" type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei	
Das Riesenbuch Reihe		Zielgruppe <input type="checkbox"/> 0-3 <input checked="" type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input type="checkbox"/> 14-15 <input checked="" type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input checked="" type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input checked="" type="checkbox"/> 10-11	
978-3-89777-994-5 ISBN	80 Seitenzahl	16,95 Preis (EURO)	
Moses Verlag	Kempen Ort	2018 Jahr	
Buch (Print, gebunden) Medienart/Ausführung	Sachliteratur / Gattung	Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt? <input type="checkbox"/> Ja (Wolgast-Preis)	Schlagwörter Natur / Umweltschutz / Tiere
Empfehl. für Taschenbuchtipp <input type="checkbox"/> Ja		Erstelldatum:	
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort)		Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein Zentraldatei: 25.10.2018 Verlag Datum	

Inhaltsangabe
 Es werden 36 verschiedene Tiere aus aller Welt vorgestellt. Mit Steckbrief und wichtigen Fakten rund um das jeweilige Tier.

Beurteilungstext
 Tiere faszinieren Kinder wie Erwachsene gleichermaßen. Entsprechend viele verschiedene Werke sind bereits auf dem Buchmarkt erschienen. Dabei sind sowohl Tiergeschichten als auch Lexika oder Ratgeber sehr beliebt. Im Moses Verlag erschienen bereits „Das Riesenbuch der Dinosaurier“ wie auch „Das Riesenbuch der Meerestiere“. Neu erschienen ist jetzt das vorliegende „Riesenbuch der wilden Tiere“, das sich mit 36 verschiedenen Tierarten auseinandersetzt. Allen Büchern gemeinsam ist das erstaunlich große Format (DIN A3, 37x27 cm). Auf jeder Doppelseite wird ein bestimmtes Tier dargestellt. Dabei nimmt die eindrucksvolle Illustration den Großteil der Seite ein. Durch das riesige Format und die genaue Darstellung des Tieres werden seine Einzelheiten besonders deutlich. So sieht man beispielsweise beim Elefanten jede einzelne Falte und jedes einzelne Härchen am Rüssel. Der Grizzlybär mit Forelle im Maul ist so lebensecht gezeichnet, das der Leser/die Leserin das Gefühl hat, selbst am Fluss zu stehen und das Tier genau betrachten zu können. Einfach fantastische, fast fotografische Zeichnungen, für die allein sich der Blick ins Buch schon lohnt!
 Ein kurzer Steckbrief verrät zudem alles Wissenswerte zu Heimat, Lebensraum, Alter, Gewicht und Nahrung. Besonders toll sind dabei die beigefügten Schattenbilder, aus denen sich erkennen lässt, wie groß das Tier im Vergleich zum Menschen wirklich ist. Zudem erfährt der Leser erstaunliche Fakten zu den Tieren in kurzen Sätzen, die auch den ein oder anderen Erwachsenen noch bereichern dürften. Denn wer weiß schon, dass das neugeborene Pandabärbaby mit 100g zu den leichtesten Säugetierbabys der Welt gehört? Oder dass Steinböcke sich mit Mineralstoffen versorgen, indem sie Steine ablecken?
 Toll gelungen ist auch die Weltkarte auf der letzten Seite des Buches, auf der sich alle 36 Tiere wiederfinden lassen. Insgesamt ein sehr gelungenes, informatives und besonders schön illustriertes Tierbuch. Absolut empfehlenswert!

14 Bremen Landesstelle	Ausschuss	Bearbeitung (Name, Vorname)	ISCH Kürzel	Nr. 1418124	
Verf./Bearb./Hrsg.: Jackson, Tom Zuname Vorname			ID: 181418124		
Walerczuk, Val Illustrator/-in (Name, Vorn.)	von Kessel, Carola Übersetz. von (Name, Vorn.)	Englisch Übersetz. aus Sprache	Bewertung: <input checked="" type="radio"/> sehr empfehlenswert <input type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert		
DAS RIESENBUCH DER WILDEN TIERE Titel			Einsatzmöglichkeiten: <input checked="" type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei		
Reihe			Zielgruppe: <input type="checkbox"/> 0-3 <input type="checkbox"/> 12-13 <input checked="" type="checkbox"/> 4-5 <input type="checkbox"/> 14-15 <input checked="" type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input type="checkbox"/> 10-11		
978-3-89777-994-5 ISBN	80 Seitenzahl	16,95 Preis (EURO)			
Moses Verlag	Kempen Ort	2018 Jahr			
Buch (Print, gebunden) Medienart/Ausführung	Sachliteratur / Gattung	Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt? <input type="checkbox"/> Ja (Wolgast-Preis)	Schlagwörter Wilde Tiere / Fakten / _____ _____ _____		
Empfehl. für Taschenbuchtipp <input type="checkbox"/> Ja		Erstelldatum: 27.12.2018			
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort)			Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein		
			Zentraldatei: 27.12.2018		
			Verlag Datum		

Inhaltsangabe
 "Das Riesenbuch der wilden Tiere" ist ein wirklich großes Buch über wilde Tiere.

Beurteilungstext
 Im Riesenbuch der wilden Tiere geht es um Tiere, die in freier Wildbahn leben. 36 Tiere finden in diesem Buch Beachtung. Dabei finden sich auch Tiere, von denen man wenig oder gar nicht gehört hat oder etwas über sie weiß. Jeweils auf einer Doppelseite geht es um erstaunliche Fakten und Informationen die dieses Tier betreffen. In kurzen einfachen Erklärungen gibt es Informationen zu den Besonderheiten dieses jeweiligen Tieres. Ein kurzer Steckbrief benennt die Heimat, den Lebensraum, die Größe oder Körperhöhe, das Gewicht, wie alt sie werden können und von was sie sich ernähren. Mit Spiegelstrichen, in Form des jeweiligen Tieres, gibt es dann weitere Informationen zu deren Besonderheiten. Wie schaffen sie es etwa unter klimatisch extremen Bedingungen zu leben, wie ziehen sie ihre Jungtiere auf, oder, was macht den Rüssel von einem Elefanten zu einem Universalwerkzeug, ein rotes Riesenkänguru kann mehr als 10 m weit springen und der Panda besitzt 6 Finger. Die Illustrationen von Val Walerczuk sind realistisch und detailverliebt. Er stellt das Tier in den Fokus und deutet den Lebensraum an. Dadurch lenkt nichts ab vom eigentlichen Motiv. Beide, Autor Tom Jackson und Illustrator Val Walerczuk drücken auf jeder Seite ihre Liebe zu den Tieren und der Umwelt aus. Jackson überschüttet nicht mit Informationen sondern beschränkt sich auf Wesentliches. So ist sein Buch kein Lehrbuch im eigentlichen Sinn, sondern eher eine Entdeckungsreise ins Land der wilden Tiere. Damit gibt er Wissen spielerisch weiter und weckt das Interesse, so lernt man mit Spaß und Freude dazu. Frei nach dem Motto, das man nur das schützt, was man liebt und kennt, ist dieses Buch ein Beitrag zum Erhalt unserer Umwelt.

16 Hessen Landesstelle	Ausschuss	Bearbeitung (Name, Vorname)	SRAn. Nr. 16180141 Kürzel
Verf./Bearb./Hrsg.: Artymowska, Aleksandra Zuname Vorname			ID: 1816180141
Artymowska, Illustrator/-in (Name, Vorn.)	Müller, Claudia Übersetz. von (Name, Vorn.)	Englisch Übersetz. aus Sprache	Bewertung <input checked="" type="radio"/> sehr empfehlenswert <input type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert
Mit 80 Rätseln um die Welt Titel			Einsatzmöglichkeiten <input checked="" type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei
Reihe			Zielgruppe <input type="checkbox"/> 0-3 <input type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input type="checkbox"/> 14-15 <input checked="" type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input checked="" type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input type="checkbox"/> 10-11
978-3-89777-974-7 ISBN	96 Seitenzahl	16,95 Preis (EURO)	
Moses Verlag	Kempen Ort	2018 Jahr	Schlagwörter
Buch (Print, gebunden) Medienart/Ausführung	Sonstige Gattung	Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt? <input type="checkbox"/> Ja (Wolgast-Preis)	Fremde Kulturen / Spiel/
Empfehl. für Taschenbuchtipp <input type="checkbox"/> Ja	Erstelldatum: 08.11.2018		
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort)			Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein Zentraldatei: Verlag Datum:

Inhaltsangabe
 Wer hat nicht Lust, eine Reise um die Welt zu machen und dabei noch jede Menge Entdeckeraufgaben und Rätsel zu lösen? An einem bunten Ballon schwebend geht es los – in Paris wartet der Eiffelturm darauf richtig zusammengesetzt zu werden, in den arabischen Torbögen fehlen grüne Kacheln, im Dschungel verstecken sich Schlangen und Papageien und in weiteren 37 Orten wollen spannende Rätsel gelöst werden.

Beurteilungstext
 Inspiriert von Jules Vernes berühmten und viel gelesenen und verfilmten Abenteuer-Roman „In 80 Tagen um die Welt“ aus dem 19. Jahrhundert nimmt die polnische Künstlerin den Betrachter/die Betrachterin mit auf eine ganz besondere Reise rund um die Welt in Rätselform. In großformatigen, zweiseitigen, bis ins kleinste Detail stimmigen Bildern öffnet sie den Blick für unzählige Reisestationen und Orte, Fortbewegungsmittel und Wege, die sehr verschlungen und labyrinthisch zum Ziel führen. Auf den Gewässern fahren Segelschiffe, Dampfschiffe und U-Boote, in den Lüften bewegen sich Segelflugzeuge, Propellermaschinen ebenso wie Luftschiffe und Ballons und auf dem Landweg gibt es zahlreiche Schienen, Loks und Waggons. Und unterwegs begleitet uns ein kleiner Junge, der in einem Labyrinth eine Gefährtin findet. Jedes Bild bietet zwei Rätsel, die es zu lösen gilt – es geht um Wege durch Labyrinth, auf und ab über Leitern und schmale Stege, vorbei an gefährlichen Tieren wie Skorpionen und Klapperschlangen. Es gibt versteckte Dinge zu finden: Eidechsen, die in der heißen Sonne des Orients an Häusern hochklettern oder Enten im Gewirr der Stege über einem Gewässer und viele mehr. Unterschiede gilt es zu finden z.B. zwischen einem Tempel und seinem Spiegelbild im Wasser. Immer wieder muss man sehr genau hinschauen und kleine Unterschiede finden oder erkennen, welches Teilstück einer Statue wohin passt. Und nach all den Abenteuern kommt unser Reisebegleiter – der kleine Junge - wieder zuhause an. Aber das wirklich Einzigartige dieses Rätselbuchs sind die wunderbaren Illustrationen von Aleksandra Artimowska. Sie lässt uns mit ihren treffend, liebevoll und detailreich in zarten Aquarellfarben gemalten Szenen und Rätselbildern eintauchen in eine Welt, wie sie zur Zeit des Reisenden Phileas Fogg am Ende des 19. Jahrhunderts war. Die Bilder zeichnen sich durch große Genauigkeit im Kleinen und eine angenehme „Luftigkeit“ aus, die durch die vielen schwebenden, fliegenden und hängenden manchmal auch fantastischen Objekte entsteht. Landschaften, Tempel und Dinge machen eine ungefähre geografische Zuordnung möglich: In Asien sind es Buddha-Statuen, Pagoden, Laternen, Drachen, im Orient kuppelförmige Dächer, filigrane Torbögen.

Alles in allem: Ein Muss in jeder Schulbibliothek und ein Geschenkbuch für alle kleinen und großen Rätselfans, die sich gerne in anderen Welten bewegen möchten.

10 Baden-Württemberg Landesstelle	Ausschuss	sh	Nr. 10180311035	Kürzel
Verf./Bearb./Hrsg.: Rometsch, Ina Zuname Vorname		ID: 18101803110356		
Speh, Bernhard Illustrator/-in (Name, Vorn.) Übersetz. von (Name, Vorn.) Übersetz. aus Sprache		Bewertung <input checked="" type="radio"/> sehr empfehlenswert <input type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert		
Pfiffige Krimi-Comiks Titel		Einsatzmöglichkeiten <input type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei		
Redaktion Wadenbeisser Reihe		Zielgruppe <input type="checkbox"/> 0-3 <input checked="" type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input type="checkbox"/> 14-15 <input type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input checked="" type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input checked="" type="checkbox"/> 10-11		
978-3-89777-963-1 ISBN	78 Seitenzahl	9,95 Preis (EURO)		
Moses Verlag	Kempen Ort	2018 Jahr		
Taschenbuch / Heft / Medienart/Ausführung	Comic / Graphic Novel Gattung	Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt ? <input type="checkbox"/> Ja (Wolgast-Preis)	Schlagwörter Detektiv / Schule / Schüler /	
Empfehl. für Taschenbuchtipp <input type="checkbox"/> Ja		Erstelldatum:		
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort)		Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein Zentraldatei: 22.03.2018 Verlag Datum		

Inhaltsangabe
 Die jungen Reporter der Schülerzeitung "Wadenbeißer" decken manche Geheimnisse und Ungereimtheiten auf. Mit detektivischem Spürsinn lösen sie so etliche Rätsel, der Leser kann die Lösung aber auch selber in den Geschichten finden.

Beurteilungstext
 Mit viel Witz werden Kinder hier zum Lesen und Rätseln motiviert. Das Team des "Wadenbeißers" um Klara und Ben ist immer gefordert, wenn in der Schule Probleme auftreten. Es muss gar nicht um wirkliche Verbrechen gehen, es genügt, dass der Getränkeautomat kein Wechselgeld herausgibt oder dass ein Vorlesebuch verschwunden ist. Einfache, realistische Geschehnisse aus dem Schulalltag, Schülerstreiche, kleine Gemeinheiten oder auch nur Verwechslungen, das alles wird hier mit viel Humor erzählt und der Lösung mit detektivischem Spürsinn nachgegangen. Mal sind die Rätsel mit Sprachkenntnissen zu lösen, ein anderes Mal sind mathematische Fähigkeiten gefragt. Auch genaues Hinsehen oder -hören kann zur Lösung führen. Durch die Vielfalt der Denksportaufgaben wird das Raten nicht langweilig, die Geschichten sind immer aus dem Umfeld von Schulkindern genommen. Die bei Kindern beliebte Form des Comics erleichtert auch nicht so geübten Lesern den Einstieg. Die Texte sind kurz und sprachlich leicht verständlich, durch die Illustrationen wird das Geschehen zusätzlich verdeutlicht. Trotzdem gerät die Sprache nicht, wie sonst bei manchen Comics, in den Hintergrund oder besteht hauptsächlich aus Lautmalerei. Nein, genaues Lesen ist notwendig, wenn man die Rätsel lösen will. Aber durch die bunten, detailreichen Illustrationen bekommen die Geschichten Leben, die Persönlichkeiten der Kinder und Lehrer werden durch Mimik und Gestik lebendig. Es macht wirklich Spaß, sich in die Geschichten rund um die Eichenschule zu vertiefen und zu grübeln, zu rechnen und zu tüfteln.

14 Bremen Landesstelle	Ausschuss	Bearbeitung (Name, Vorname)	BN Nr. 1418118 Kürzel
Verf./Bearb./Hrsg.: Teubner, Marco Zuname Vorname		ID: 181418118 Bewertung <input type="radio"/> sehr empfehlenswert <input checked="" type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert	
Illustrator/-in (Name, Vorn.) Übersetz. von (Name, Vorn.) Übersetz. aus Sprache		Einsatzmöglichkeiten <input type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei	
Schaben jagen. Das spannende Solitär-Logikspiel Titel		Zielgruppe <input type="checkbox"/> 0-3 <input checked="" type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input checked="" type="checkbox"/> 14-15 <input type="checkbox"/> 6-7 <input checked="" type="checkbox"/> 16-17 <input type="checkbox"/> 8-9 <input checked="" type="checkbox"/> ab 18 <input checked="" type="checkbox"/> 10-11	
Reihe		ISBN Seitenzahl Preis (EURO) 16,95	
moses Verlag Kempen Ort 2018 Jahr		Schlagwörter _____ _____ _____ _____	
Spiel / Arbeitsheft Medienart/Ausführung	Sonstige Gattung	Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt? <input type="checkbox"/> Ja (Wolgast-Preis)	
Empfehl. für Taschenbuchtipp <input type="checkbox"/> Ja		Erstelldatum: _____	
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort) EAN NR: 4033477903136		Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein Zentraldatei: _____ Verlag Datum: _____	

Inhaltsangabe
 Ein Logikspiel für eine Person.

Beurteilungstext
 In diesem Logikspiel geht man als Kammerjäger auf Schabenjagd. Dafür gibt es ein schachbrettartiges Spielfeld sowie 80 Aufgabenkarten in drei Schwierigkeitsstufen. Die Aufgabenkarten geben jeweils an, wie die Spielfiguren (Schaben, Kammerjäger und ggf. Kisten) aufgebaut werden und welche Bewegungskarten dem Kammerjäger für diese Runde zur Verfügung stehen. Aufgabe ist es nun, den Kammerjäger mit den Bewegungskarten so geschickt zu bewegen, dass er alle Schaben erwischt. Dabei darf jede Bewegungskarte nur ein mal ausgespielt werden. Das Spielfeld bleibt allerdings nicht starr, sondern nach jedem Zug des Kammerjägers bewegen sich alle Schaben ein Spielfeld vorwärts, so dass auch schon bei den leichteren Aufgaben strategisches und vorausschauendes Denken gefragt ist. Mit zunehmendem Schwierigkeitsgrad wird das Spiel deutlich komplexer. Das Spiel ist zwar nur für einen Spieler konzipiert, es macht aber auch zu zweit Spaß, gemeinsam auf die richtigen Züge zu kommen. Die Spielkarten sind ansprechend gestaltet und enthalten auf der Rückseite auch immer gleich die Auflösung. Da es manchmal auch alternative Lösungswege gibt, wäre es hier schön, wenn auch diese Optionen angegeben werden würden, da es natürlich irritiert, wenn die eigene Lösung nicht bei der Auflösung erscheint. Übersichtlich ist auch, dass die Karten je nach Schwierigkeitsgrad farbig markiert sind. Auch die Spielanleitung ist auf Karten gedruckt. Dies erleichtert zwar ein Schritt-für-Schritt Vorgehen, da die Anleitung sich aber über 11 Karten erstreckt, die gerne mal durcheinander kommen, wäre hier eine Heftform auch nicht schlecht gewesen. Hat man sich aber einmal durch die Anleitung gekämpft, die verständlich und übersichtlich aufgebaut ist, steht dem Spielspaß aber nichts mehr im Wege.

19 Nordrhein-Westfalen Landesstelle	Ausschuss	72 Bearbeitung (Name, Vorname)	Nr. 1918687 Kürzel
Verf./Bearb./Hrsg.: Rometsch, Ina Zuname Vorname		ID: 181918687	
Speh, Bernhard Illustrator/-in (Name, Vorn.)	Übersetz. von (Name, Vorn.)	Übersetz. aus Sprache	Bewertung <input type="radio"/> sehr empfehlenswert <input checked="" type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert
Superviele Krimi-Comics zum Lesen und Mitraten Titel			Einsatzmöglichkeiten <input type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei
Redaktion Wadenbeißer Reihe			Zielgruppe <input type="checkbox"/> 0-3 <input type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input type="checkbox"/> 14-15 <input type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input checked="" type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input checked="" type="checkbox"/> 10-11
978-3-89777-995-2 ISBN	158 Seitenzahl	14,95 Preis (EURO)	
Moses Verlag	Kempfen Ort	2018 Jahr	
Buch (Print, gebunden) Medienart/Ausführung	Comic / Graphic Novel Gattung	Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt ? (Wolgast-Preis)	<input type="checkbox"/> Ja
Empfehl. für Taschenbuchtipp	<input type="checkbox"/> Ja	Erstelldatum:	Schlagwörter Detektiv / Komik / Humor _____ _____ _____
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort)			Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein Zentraldatei: 25.09.2018 Verlag Datum

Inhaltsangabe
 Klara Argus und Ben Riecher lösen für ihre Schülerzeitung „Wadenbeißer“ viele kleine und große Geheimnisse rund um ihre Schule. 36 Krimi-Comics zum Lesen und Mitraten!

Beurteilungstext
 Schon seit 2008 startete in der Zeitschrift Geolino die Reihe der „Wadenbeißer-Krimi-Comics“. In jeder Ausgabe konnten die Kinder rätseln und knobeln, um die Lösung für viele knifflige Fälle herauszubekommen. Ab 2015 wurden einige der Comics aus der Zeitschrift in Sammelbänden zusammengefasst. „Superviele Krimi-Comics zum Lesen und Mitraten“ umfasst nun als Sonderausgabe Band 1 und 2 der Reihe. Jeder der 36 Comics umfasst vier Seiten. Die „Redaktion Wadenbeißer“, eine Schülerzeitungsinitiative, muss dabei den ein oder anderen kniffligen Fall lösen. Besonders toll ist, dass auch der Leser / die Leserin einbezogen und bei der Lösung des Rätsels eingebunden wird. Dabei ist Auffassungsgabe und Kombinatorik gefragt. Kleine Wortspiele und Silbenvertauschungen helfen den Kindern den Fall zu lösen. Und das ist nicht immer ganz einfach! Super, weil so bleibt der Comic spannend und interessant, auch wenn das Kind schon einige Rätsel gelöst hat. Die Hauptpersonen des Comics haben jeweils ihren eigenen Charakter: So spricht Ben als Chefredakteur gern in Schlagzeilen, was sicher zum Nachahmen einlädt und oft sehr lustig ist. Klara hat stets ihre Kamera dabei und positioniert sich entsprechend. Lexie hat es als Reporterin gar nicht gern, wenn sie verbessert wird und Otto ist mit seiner peniblen Art sehr gut als Korrekturleser geeignet. Die einzelnen Charaktere werden dem Leser / der Leserin direkt sympathisch. Die Zeichnungen sind im typischen Comicstil gehalten. Schade ist, dass die Schrift sehr klein gedruckt ist, so dass noch nicht ganz geübte Leser sehr genau hinschauen müssen, um die Worte zu entziffern. Am Ende des Buches finden die Kinder die entsprechenden Lösungen. Diese sind gut erklärt und damit auch verständlich, wenn man einen Fall mal nicht lösen konnte.
 Die Comicreihe war bereits in der Kinder- und Jugendzeitschrift sehr beliebt – zu Recht. Das Rätseln macht einfach Spaß und ist eine gute Lesemotivation. Der Sammelband ist schon sehr umfangreich, aber für echte Fans sicherlich ein Muss.

10 Baden-Württemberg Landesstelle	Ausschuss	sh Bearbeitung (Name, Vorname)	Nr. 10180311035 Kürzel
Verf./Bearb./Hrsg.: Oftring, Bärbel Zuname Vorname		ID: 18101803110354	
Müller, Thomas Illustrator/-in (Name, Vorn.)		Übersetz. von (Name, Vorn.)	Übersetz. aus Sprache
Tiere bei Nacht entdecken Titel		Einsatz- möglich- keiten	
Expedition Natur Reihe		<input checked="" type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei	
978-3-89777-492-6 ISBN	95 Seitenzahl	7,95 Preis (EURO)	Zielgruppe
Moses Verlag	Kempfen Ort	2018 Jahr	<input type="checkbox"/> 0-3 <input checked="" type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input type="checkbox"/> 14-15 <input checked="" type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input checked="" type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input checked="" type="checkbox"/> 10-11
Taschenbuch / Heft / Medienart/Ausführung		Sachliteratur / Gattung	Kinder-/Jugendlitera- tur zur Arbeitswelt ? <input type="checkbox"/> Ja (Wolgast-Preis)
Empfehl. für Taschenbuchtipp <input type="checkbox"/> Ja		Erstelldatum:	
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort)		Schlagwörter Tiere / Natur /	
Inhaltsangabe Dieser Naturführer erklärt Aussehen und Verhalten der nachtaktiven Tiere und gibt Anregungen für nächtliche Exkursionen.		Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein Zentraldatei: Verlag Datum:	

Beurteilungstext

Der Naturführer "Tiere bei Nacht entdecken" gibt sehr ausführlich Antworten auf Fragen zu den nachtaktiven Tieren in unserer Umgebung. Nachts sind Kinder ja meistens nicht draußen, finden es aber bestimmt spannend, zu ungewohnter Zeit auf Entdeckungsreise zu gehen. Das schmale Büchlein gibt hierzu viele gute Tipps, auch weist es auf wichtige Voraussetzungen hin, z.B. niemals alleine und ohne Wissen der Eltern im Dunkeln aufzubrechen. Alle Tiere werden sehr gut beschrieben, Größe, Merkmale, Fressgewohnheiten und vieles mehr kann hier schnell nachgeschlagen werden. Dabei hilft auch die deutliche Gliederung in verschiedene Lebensräume: Garten, Wiese, Dorf und Stadt; Lebensraum Wald und zusätzlich nachtaktive Haus- und Zootiere. Vielen Kindern, gerade in der Stadt, sind heute Feneks oder Erdferkel vertrauter als Igel oder Kröten. Aber das macht diese nächtlichen Entdeckungen umso spannender, die Kinder erfahren, dass sie fast überall Nachttiere finden können, auch wenn es nicht gleich ein Fuchs oder Marder ist. Insekten sind schließlich auch im Dunkeln unterwegs und keinesfalls langweilig, genauso wie Fledermäuse. Schwierige Wörter werden im angehängten Glossar auf einfache Weise erklärt. Die Sprache ist allgemein leicht verständlich und auf Kinder abgestimmt. Sie werden stets direkt angesprochen und immer wieder motiviert, über das bloße Betrachten der Tiere hinauszugehen, sich wirklich mit ihnen auseinanderzusetzen. Das Buch ist sicher ein sinnvolles Geschenk für tierliebende Kinder und auch für solche, die sich bisher höchstens für Katze, Hund und Pferd begeistern konnten.

19 Nordrhein-Westfalen Landesstelle	Ausschuss	n <i>eu</i> e Nr. 1918779 Kürzel	
Verf./Bearb./Hrsg.: van Saan, Anita Zuname Vorname		ID: 181918779	
Schlag, Kirsten Illustrator/-in (Name, Vorn.)	Übersetz. von (Name, Vorn.)	Übersetz. aus Sprache	
Tiere im Winter Titel		Bewertung <input checked="" type="radio"/> sehr empfehlenswert <input type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert Einsatzmöglichkeiten <input type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei Zielgruppe <input type="checkbox"/> 0-3 <input type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input type="checkbox"/> 14-15 <input type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input checked="" type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input checked="" type="checkbox"/> 10-11	
Expedition Natur Reihe			
978-3-89777-996-9 ISBN	95 Seitenzahl		7,95 Preis (EURO)
Moses Verlag	Kempen Ort		2018 Jahr
Buch (Print, gebunden) Medienart/Ausführung	Sachliteratur / Gattung	Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt? <input type="checkbox"/> Ja (Wolgast-Preis)	
Empfehl. für Taschenbuchtipp <input type="checkbox"/> Ja	Erstelldatum:		
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort)		Schlagwörter Tiere / Natur / Umweltschutz	
		Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein Zentraldatei: 17.10.2018 Verlag Datum	

Inhaltsangabe
 Von wegen! Im Winter schläft die Natur! Nein, überall sind Spuren in Wald und Feld zu finden, die beweisen, dass das Leben im Winter geradezu pulsiert und zahlreiche Überraschungen auf den Beobachter / die Beobachterinnen warten.

Beurteilungstext
 Beim vorliegenden Naturführer "Tiere im Winter" handelt es sich um ein Buch aus der durch Kompetenz geprägten Reihe "Expedition Natur". Festzustellen ist, dass dieses Buch eine wahre Schatztruhe naturwissenschaftlicher Inhalte darstellt! Neben der Vermittlung von Wissen motiviert das Buch tiefgreifend, sich gerade Im Winter - der angeblich ruhigen Zeit in der Natur - mit biologischen Themenkomplexen auseinanderzusetzen. Diese tiefgreifende Motivation wird durch folgende Aspekte in die Wege geleitet: Zunächst einmal ist hier die Struktur des Buches zu nennen. Schon beim Durchblättern fallen die zahlreichen erstklassigen Fotos, Illustrationen und Zeichnungen ins Auge. Dies alles zeugt von der Lebendigkeit dieses Sachbuches. Hinzu kommt, dass die Sachtexte von einer kind- bzw. jugendorientierten Sprache geprägt sind, so dass sie nie langweilig wirken. Vielmehr werden auch komplizierte Sachverhalte frisch, informativ und sachorientiert vermittelt. Ergänzt werden die Texte durch die Informationskästen "Schon gewusst?". In diesen Kästen werden zusätzlich Sachinformationen in prägnanter Form dargestellt. Der Clou: Zu jedem Kapitel gehört die Rubrik "Tipp"! Hier werden die Leser zu Experimenten ermuntert, es werden Beobachtungsaufträge und Bastelanweisungen formuliert, zu Versuchen angeregt. Kurzum: Das vorliegende Buch ist beispielhaft und vorbildlich handlungs- und sachorientiert! Der überaus positive Eindruck des Naturführers wird durch das exzellente Glossar abgerundet. Hier handelt es sich um ein hervorragendes Unterstützungselement! Fazit: Der Naturführer "Tiere im Winter" eignet sich hervorragend dazu, Interesse an der Natur und an biologischen Zusammenhängen zu wecken.

19 Nordrhein-Westfalen	nuewe	Nr. 1918780	
Landesstelle	Ausschuss	Bearbeitung (Name, Vorname)	Kürzel
Verf./Bearb./Hrsg.: Wagner, Charlotte		ID: 181918780	
Zuname Vorname		Bewertung	
Wagner, Charlotte /		<input type="radio"/> sehr empfehlenswert <input checked="" type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert	
Illustrator/-in (Name, Vorn.)	Übersetz. von (Name, Vorn.)	Übersetz. aus Sprache	
50 bärenstarke Tierrätsel		Einsatzmöglichkeiten	
Titel		<input checked="" type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei	
50 Karten Rätsel. Spiele. Wissen.		Zielgruppe	
Reihe		<input type="checkbox"/> 0-3 <input type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input type="checkbox"/> 14-15 <input checked="" type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input type="checkbox"/> 10-11	
ISBN	50	7,95	
	Seitenzahl	Preis (EURO)	
Moses Verlag	Kempen	2018	
Verlag	Ort	Jahr	
Spiel / Arbeitsheft	Sonstige	Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt? <input type="checkbox"/> Ja	
Medienart/Ausführung	Gattung	(Wolgast-Preis)	
Empfehl. für Taschenbuchtipp	<input type="checkbox"/> Ja	Erstelldatum:	
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort)		Schlagwörter	
.....		Tiere	
.....		
.....		
.....		
.....		Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein	
.....		Zentraldatei: 10.10.2018	
.....		Verlag Datum	

Inhaltsangabe
 50 bärenstarke Tierrätsel - ein unterhaltsames und zugleich lehrreiches Spiel für die ganze Familie!

Beurteilungstext
 50 Karten! Erstaunlich, was man auf 50 Karten an tollen bzw. bärenstarken Ideen unterbringen kann! Das vorliegende Spiel eignet sich für Kinder ab sechs Jahren, wobei anzumerken ist, dass auch ältere Kinder oder Erwachsene hier erfolgreich mitspielen können. Was bieten die Spiele? Es handelt sich konkret um zahlreiche Suchbilder, Rätsel zum Thema Zahlen und Zählen. Ferner bietet das Spiel tierische Knobeleyen, Wimmelillustrationen sowie Rechenaufgaben. Die hier aufgezählten Kategorien verteilen sich auf 50 Karten, die eine stabile, glänzende Pappstruktur aufweisen. Auf die Vorderseite sind die jeweiligen Rätselaufgaben gedruckt. Die Lösung versteckt sich auf der Rückseite. Von der Aufmachung her ist zu konstatieren, dass diese absolut kindgerecht und auf die entsprechende Altersgruppe perfekt zugeschnitten ist. Nie wird es beim Spielen langweilig! Die Zeit vergeht wie im Fluge! Ebenso perfekt wie die Aufmachung sind die jeweiligen Anforderungen gestaltet! Grundsätzliche und basale Kompetenzen werden bei den Rätseln permanent gefordert bzw. gefördert. Zunächst sind hier das präzise Beobachten und Kombinieren anzuführen. Äußerst geschickt werden ferner mathematische Grundkompetenzen gefördert: Zahlverständnis, Mengenverständnis, Mengenerfassung, Addition, Subtraktion. Eine große Anzahl von Rätsel-Karten befasst sich mit Sachfragen / Sachorientierung. Hier wird äußerst geschickt Sachwissen vermittelt bzw. Begriffe geklärt und erweitert. Was will man mehr? Ein unterhaltsames und familientaugliches Spiel, welches neben der Unterhaltung grundsätzliche Bildungsaspekte beinhaltet! Gut einsetzbar ist es aber auch in der Schuleingangsphase oder im Offenen Ganzttag.

14 Bremen Landesstelle	Ausschuss	Bearbeitung (Name, Vorname)	BN Kürzel	Nr. 1418151
----------------------------------	-----------	-----------------------------	---------------------	--------------------

Verf./Bearb./Hrsg.: Tisch, Christof Zuname Vorname			ID: 181418151
Illustrator/-in (Name, Vorn.)	Übersetz. von (Name, Vorn.)	Übersetz. aus Sprache	Bewertung <input type="radio"/> sehr empfehlenswert <input checked="" type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert

Te-Trix Titel			Einsatzmöglichkeiten <input type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei Zielgruppe <input type="checkbox"/> 0-3 <input checked="" type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input checked="" type="checkbox"/> 14-15 <input type="checkbox"/> 6-7 <input checked="" type="checkbox"/> 16-17 <input checked="" type="checkbox"/> 8-9 <input checked="" type="checkbox"/> ab 18 <input checked="" type="checkbox"/> 10-11
Reihe			
ISBN	20 Seitenzahl	9,95 Preis (EURO)	
Moses Verlag Verlag	Kempen Ort	2018 Jahr	

Spiel / Arbeitsheft Medienart/Ausführung	Sonstige Gattung	Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt ? <input type="checkbox"/> Ja (Wolgast-Preis)	Schlagwörter _____ _____ _____
Empfehl. für Taschenbuchtipp <input type="checkbox"/> Ja	Erstelldatum: _____		

Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort) EAN NR.4033477901378	Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein Zentraldatei: _____ Verlag Datum: _____
------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Inhaltsangabe
Ein Würfelspiel mit vielen Kombinationsmöglichkeiten.

Beurteilungstext
Dieses Würfelspiel kann mit 1-4 Spielern gespielt werden. es besteht aus einem Spielblock und vier Würfeln. Die Würfel enthalten jeweils drei verschiedene Symbole (Kreis, Kreuz und Quadrat). Der erste Spieler würfelt mit allen vier Würfeln und ordnet sie zu einer in der Spielanleitung vorgegebenen Form an (z.B. als Quadrat, in L-Form oder Z-Form). Diese Formen sind den Formen des bekannten Tetris-Computerspiels nachempfunden. Innerhalb der Form können die Würfel beliebig angeordnet, aber nicht gedreht werden. Jeder Mitspieler trägt daraufhin die Form und die Symbole unverändert in die leeren Kästchen seines Spielblattes. Die gesamte Form dafür dabei um 90, 180 oder 270 Grad gedreht werden. Dann ist der nächste Spieler an der Reihe und alle übertragen seine in einer Form angeordneten Symbole. Damit es zu keinen identischen Ergebnissen kommt, gibt es vier unterschiedliche Blöckblätter, auf denen jeweils schon 1 Kästchen vormarkiert ist. Ziel des Spieles ist es, möglichst viele zusammenhängende Flächen mit gleichen Symbolen zu erreichen. Dabei kommt es aber nicht nur auf die Anzahl der Symbole in einer Fläche an sondern auch auf die Anzahl der unterschiedlichen Flächen. Gerade diese Regel macht das Spiel -auch in der Solovariante- kniffliger als man denk und weckt den Ehrgeiz, sich in den kommenden Spielrunden zu verbessern. Insgesamt handelt es sich um ein Spiel, in dem mit einfachen Mitteln nicht nur taktisches Denken sondern auch der Umgang mit geometrischen Formen geübt wird. Es ist ein sehr kurzweiliges Spiel, das viel Spaß macht und bei dem jede Runde ein wenig anders verläuft.