

Thüringen Landesstelle	Mühlhausen Ausschuss	LU Bearbeitung (Name, Vorname)	Nr. 25150507 Kürzel
Verf./Bearb./Hrsg.: Teuber Zuname		Klaus Vorname	
ID: 251525150507	Bewertung: <input checked="" type="radio"/> sehr empfehlenswert <input type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert		
Illustrator/-in (Name, Vorn.)	Übersetz. von (Name, Vorn.)	Übersetz. aus Sprache	
CATAN- Das Spiel- kompakt Titel		Einsatz- möglich- keiten <input checked="" type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei	
Reihe	Preis (EURO) 26,99		Zielgruppe <input type="checkbox"/> 0-3 <input type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input type="checkbox"/> 14-15 <input type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input checked="" type="checkbox"/> 10-11
ISBN	Seitenzahl	Preis (EURO)	
Kosmos - Franckh/Klee Verlag	Stuttgart Ort	2015 Jahr	
Spiel Medienart/Ausführung		Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt ? <input type="checkbox"/> Ja (Wolgast-Preis)	
Gattung		Schlagwörter	
Empfehl. für Taschenbuchtipp <input type="checkbox"/> Ja		Spannung	
Erstelldatum: 01.09.2015		Abenteuer	
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort)		Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein	
Gesellschaftsspiel EAN:4002051693138, Artikelnummer: 69313		Zentraldatei:	
Inhaltsangabe		Verlag Datum	

Inhaltsangabe
 Siedeln, Bauen, Handeln... Der Klassiker seit 20 Jahren aus den Kinderzimmern nicht mehr weg zu denken. Catan ist ein abwechslungsreiches Spiel, welches mit Taktik mit Glück verbunden ist. Es können 3 bis 4 Spieler ab 10 Jahren mindestens 1,5 Stunden gemeinsam einen Durchgang erleben.

Beurteilungstext
 Wer kennt es nicht? Siedeln, Bauen, Handeln... Der Klassiker ist seit 20 Jahren aus den Kinderzimmern nicht mehr weg zu denken. Das Spiel besteht aus einem Karton mit Tragegriff und der eigentlichen Spielbox. In der Plastikbox kann man das gesamte Spiel sicher transportieren. Für unterwegs und auf Reisen kann man mit dieser Variante problemlos spielen. Die Spielkarten sind doppelseitig bedruckt und die Figuren werden während des Spiels fest auf das Spielfeld gesteckt. Durch die verschiedenen Schubladen kann man die Spielfiguren problemlos aufbewahren.
 Catan ist ein abwechslungsreiches Spiel, welches mit Taktik mit Glück verbunden ist. Im wesentlichen ist es ein Strategiespiel, in dem die Spieler Siedlungen gründen und diese mit einer möglichst idealen Infrastruktur ausstatten müssen. Es können 3 bis 4 Spieler ab 10 Jahren mindestens 1,5 Stunden gemeinsam einen Durchgang erleben. Die neue moderne Gestaltung des Spiels ist sehr ansprechend. Das einfache Spielprinzip macht Catan so erfolgreich und der Spielspaß ist gegeben. Ein ideales Familienspiel mit zusätzlichen Ergänzungen.

Rheinland-Pfalz Landesstelle	Worms Ausschuss Bearbeitung (Name, Vorname)	RPM Kürzel	Nr. 201596
Verf./Bearb./Hrsg.: Blanck Zuname			Ulf Vorname	
ID: 2015201596			Bewertung <input type="radio"/> sehr empfehlenswert <input checked="" type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert	
Schmidt, Kim Illustrator/-in (Name, Vorn.)			Übersetz. von (Name, Vorn.)	
Übersetz. aus Sprache			Einsatzmöglichkeiten <input type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei	
Das gruseligste Buch aller Zeiten Titel			Zielgruppe <input type="checkbox"/> 0-3 <input type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input type="checkbox"/> 14-15 <input type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input checked="" type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input checked="" type="checkbox"/> 10-11	
Die drei ??? Kids Reihe				
978-3-440-14721-4 ISBN		192 Seitenzahl	9,99 Preis (EURO)	
Kosmos - Franckh / Klee Verlag		Stuttgart Ort	2015 Jahr	
Buch: Hardcover Medienart/Ausführung		Abenteuererzählung Gattung	Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt ? <input type="checkbox"/> Ja	
Empfehl. für Taschenbuchtipp <input type="checkbox"/> Ja		Erstellungsdatum: 27.07.2015		
Schlagwörter Abenteuer				
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort)			Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein	
			Zentraldatei:	
			Verlag Datum	

Inhaltsangabe
 Die drei ??? Kids: Justus, Peter und Bob geraten kurz vor Halloween in ein Gruselabenteuer, das mit einem staubigen Buch mit weißen Seiten in der Bibliothek beginnt, in dem nach und nach Nachrichten auftauchen und die Kids zu vielen unheimlichen Orten lockt. Auch ein toter Schriftsteller spielt eine Rolle. Der Höhepunkt des Gruselns ist in einem Verlassenen Grusel-Vergnügungspark.

Beurteilungstext
 Dieser Band der Reihe weckt schon durch das gruselige Titelbild die Neugier des Lesers ab 8 Jahren. Bevor die Handlung beginnt, wird der Leser direkt angesprochen und auf den Nervenkitzel hingewiesen sowie auf den Zweck der verschlossenen Seiten, die erst geöffnet werden müssen.
 Diese Warnungen und die geschlossenen Seiten erhöhen den Gruselfaktor und motivieren natürlich zum Lesen. In den zu öffnenden Seiten befinden sich meist furchterregende, plakative Zeichnungen, was noch durch den Schwarz-weiß-Effekt hervorgehoben wird, oder kurze Texte, die sich auf die Protagonisten beziehen und diese warnen.
 So ist der Leser immer sehr gespannt, wenn er nach einer Doppelseite Text wieder eine Doppelseite öffnen darf. Toll, wie hierdurch der Leser vom Buch gefesselt wird. Auch diese Textseiten werden durch kleine comicartige Zeichnungen aufgelockert. Viele Dialoge lassen die Handlung lebendig werden.
 Die altersentsprechende Sprache und einfache Sätze tragen zum Lesefluss bei.
 Von Seite zu Seite wird die Handlung spannender und mysteriöser sowie mit ungeahnten Wendungen. Doch auch humorvolle Passagen sind vorhanden, die den jungen Leser herzlich lachen lassen.
 Die drei unterschiedlichen Charaktere der drei Protagonisten sind treffend während des Abenteuers dargestellt.
 Der Leser kann sich mit ihnen solidarisieren und identifizieren.
 Bis zum Schluss und der überraschenden Auflösung wird ein großer Spannungsbogen aufgebaut, der den Leser fesselt.
 Man mag das Buch gar nicht mehr aus der Hand legen.
 Für alle Gruselfans ein tolles Lesevergnügen!

Rheinland-Pfalz Landesstelle	Worms Ausschuss Bearbeitung (Name, Vorname)	RPM Kürzel	Nr. 201596
Verf./Bearb./Hrsg.: Blanck Zuname			Ulf Vorname	
ID: 2015201596			Bewertung <input type="radio"/> sehr empfehlenswert <input checked="" type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert	
Schmidt, Kim Illustrator/-in (Name, Vorn.)			Übersetz. von (Name, Vorn.)	
Übersetz. aus Sprache			Einsatzmöglichkeiten <input type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei	
Das gruseligste Buch aller Zeiten Titel			Zielgruppe <input type="checkbox"/> 0-3 <input type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input type="checkbox"/> 14-15 <input type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input checked="" type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input checked="" type="checkbox"/> 10-11	
Die drei ??? Kids Reihe				
978-3-440-14721-4 ISBN		192 Seitenzahl		9,99 Preis (EURO)
Kosmos - Franckh / Klee Verlag		Stuttgart Ort		2015 Jahr
Buch: Hardcover Medienart/Ausführung		Abenteuererzählung Gattung		Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt ? <input type="checkbox"/> Ja
Empfehl. für Taschenbuchtipp <input type="checkbox"/> Ja		Erstellungsdatum: 27.07.2015		
Schlagwörter Abenteuer				
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort)			Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein	
			Zentraldatei:	
			Verlag Datum	

Inhaltsangabe

Die drei ??? Kids: Justus, Peter und Bob geraten kurz vor Halloween in ein Gruselabenteuer, das mit einem staubigen Buch mit weißen Seiten in der Bibliothek beginnt, in dem nach und nach Nachrichten auftauchen und die Kids zu vielen unheimlichen Orten lockt. Auch ein toter Schriftsteller spielt eine Rolle. Der Höhepunkt des Gruselns ist in einem Verlassenen Grusel-Vergnügungspark.

Beurteilungstext

Dieser Band der Reihe weckt schon durch das gruselige Titelbild die Neugier des Lesers ab 8 Jahren. Bevor die Handlung beginnt, wird der Leser direkt angesprochen und auf den Nervenkitzel hingewiesen sowie auf den Zweck der verschlossenen Seiten, die erst geöffnet werden müssen.

Diese Warnungen und die geschlossenen Seiten erhöhen den Gruselfaktor und motivieren natürlich zum Lesen. In den zu öffnenden Seiten befinden sich meist furchterregende, plakative Zeichnungen, was noch durch den Schwarz-weiß-Effekt hervorgehoben wird, oder kurze Texte, die sich auf die Protagonisten beziehen und diese warnen.

So ist der Leser immer sehr gespannt, wenn er nach einer Doppelseite Text wieder eine Doppelseite öffnen darf. Toll, wie hierdurch der Leser vom Buch gefesselt wird. Auch diese Textseiten werden durch kleine comicartige Zeichnungen aufgelockert. Viele Dialoge lassen die Handlung lebendig werden.

Die altersentsprechende Sprache und einfache Sätze tragen zum Lesefluss bei.

Von Seite zu Seite wird die Handlung spannender und mysteriöser sowie mit ungeahnten Wendungen. Doch auch humorvolle Passagen sind vorhanden, die den jungen Leser herzlich lachen lassen.

Die drei unterschiedlichen Charaktere der drei Protagonisten sind treffend während des Abenteuers dargestellt.

Der Leser kann sich mit ihnen solidarisieren und identifizieren.

Bis zum Schluss und der überraschenden Auflösung wird ein großer Spannungsbogen aufgebaut, der den Leser fesselt.

Man mag das Buch gar nicht mehr aus der Hand legen.

Für alle Gruselfans ein tolles Lesevergnügen!

Thüringen Landesstelle	Mühlhausen Ausschuss	LU Bearbeitung (Name, Vorname)	Nr. 25150509 Kürzel
Verf./Bearb./Hrsg.: Kosmos Zuname Vorname		ID: 251525150509 Bewertung: <input checked="" type="radio"/> sehr empfehlenswert <input type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert	
Illustrator/-in (Name, Vorn.)	Übersetz. von (Name, Vorn.)	Übersetz. aus Sprache	
Guinness World Records Titel Reihe		Einsatzmöglichkeiten: <input checked="" type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei	
ISBN	Seitenzahl	Preis (EURO) 10,99 Zielgruppe: <input type="checkbox"/> 0-3 <input type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input type="checkbox"/> 14-15 <input type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input checked="" type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input type="checkbox"/> 10-11	
Kosmos Verlag	Stuttgart Ort	2015 Jahr	
Spiel Medienart/Ausführung	Spiel Gattung	Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt? <input type="checkbox"/> Ja (Wolgast-Preis)	
Empfehl. für Taschenbuchtipps <input type="checkbox"/> Ja		Erstellungsdatum: 01.09.2015	
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort)		Schlagwörter: Abenteuer Spannung Flugzeug	
		Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein Zentraldatei: Verlag Datum:	

Inhaltsangabe
 Größer Schneller Besser, hier kann man sich einen tollen Flieger selbst konstruieren und ihn gleich ausprobieren. Ein toller ultraleichter-Gleiter kann problemlos konstruiert werden. Eine einfache Bauanleitung ermöglicht selbstständig einen Flieger herzustellen. Ideenreichtum lassen kluge Köpfe schnell zum Ergebnis kommen. Besonders wird dabei die Kreativität und Fantasie gefördert. Die Kinder haben die Möglichkeit, ihren Flieger selbst zu testen, um herauszufinden, welche Konstruktion am effektivsten ist. Freude und Spaß stehen im Mittelpunkt.
 Dieser Kasten ist mit anderen Kosmos-Baukästen kompatibel und einsetzbar. Das macht ihn besonders attraktiv. Wer ein kleines Mitbringsel sucht, findet hier genau das Richtige. Viel Spaß beim Bauen.

Beurteilungstext
 Der Guinness World Records- Flieger lässt Jungenherzen höher schlagen. Größer -Schneller -Besser, hier kann man sich einen tollen Flieger selbst konstruieren und ihn gleich ausprobieren. Der Rahmen des Fliegers besteht aus echtem Bambusholz, welches besonders leicht ist. Ein toller ultraleichter-Gleiter kann problemlos konstruiert werden. Eine einfache Bauanleitung ermöglicht selbstständig einen Flieger herzustellen. Ideenreichtum lassen kluge Köpfe schnell zum Ergebnis kommen. Besonders wird dabei die Kreativität und Fantasie gefördert. Die Kinder haben die Möglichkeit, ihren Flieger selbst zu testen, um herauszufinden, welche Konstruktion am effektivsten ist. Freude und Spaß stehen im Mittelpunkt.
 Dieser Kasten ist mit anderen Kosmos-Baukästen kompatibel und einsetzbar. Das macht ihn besonders attraktiv. Wer ein kleines Mitbringsel sucht, findet hier genau das Richtige. Viel Spaß beim Bauen.

Hessen Landesstelle	Grünberg Ausschuss	spr Kürzel	Nr. 16150066
Verf./Bearb./Hrsg.: Sonnleitner Zuname		Mirco Vorname	
Illustrator/-in (Name, Vorn.)	Übersetz. von (Name, Vorn.)	Übersetz. aus Sprache	
Im Haus des Henkers Titel Die drei ??? Reihe 978-3-440-14228-8 ISBN Kosmos - Franckh / Klee Verlag			ID: 161516150066 Bewertung <input type="radio"/> sehr empfehlenswert <input checked="" type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert
141 Seitenzahl 8,99 Preis (EURO) 2015 Jahr Stuttgart Ort			Einsatzmöglichkeiten <input type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei Zielgruppe <input type="checkbox"/> 0-3 <input checked="" type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input checked="" type="checkbox"/> 14-15 <input type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input type="checkbox"/> 10-11
Buch: Hardcover Medienart/Ausführung Detektivgeschichte Gattung		Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt ? <input type="checkbox"/> Ja (Wolgast-Preis) Empfahl. für Taschenbuchtipp <input type="checkbox"/> Ja Erstelldatum: 31.08.2015	
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort)			Schlagwörter Abenteuer Kriminalität Freundschaft
Inhaltsangabe Eine Serie von Überfällen auf Juwelierläden beschäftigt die Polizei von Rocky Beach in Kalifornien. Das Mysteriöse daran: In allen Fällen gestehen verwirrt wirkende junge Männer die Tat.			Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein Zentraldatei: Verlag Datum

Beurteilungstext

Justus, Peter und Bob gehen Augen und Ohren über, als ein Fahrgast im Bus sein Handy zückt, die Notrufnummer wählt und einen Überfall gesteht. Von Inspektor Cotta erfahren sie, dass es bereits mehrere ähnliche Fälle gegeben hat. Natürlich ist den drei Fragezeichen sofort klar, dass hier irgend etwas nicht mit rechten Dingen zugeht. Ihre Ermittlungen führen sie auf den Jahrmarkt von Rocky Beach, genau genommen in die dortige Geisterbahn...

Ein Band der "Drei ???" nach dem bewährten System: Spannung, Action, ein bisschen Spuk und drei Freunde, die als kompetente Detektive durch Dick und Dünn gehen. Auch dieser Band der Reihe bietet den gewohnten Unterhaltungswert. Die Jungs ermitteln risikofreudig aber erfolgreich, die Story ist nicht immer so ganz schlüssig, das Maß an Gewalt bleibt relativ überschaubar. Vorbildlich für die Leser ist die enge Freundschaft zwischen den drei Jungs, die für einander einstehen, Konflikte fair austragen und auch einmal ihre individuellen Interessen zugunsten eines anderen zurückstecken können.

Die Erzählsprache der Geschichte ist geprägt von Wörtlicher Rede und gut verständlich. Obwohl Bob schon allein Auto fahren darf und also mindestens 16 Jahre alt ist, richten sich Story und Sprache an jüngere Leser von etwa 12 bis 14 Jahren.

"Im Haus des Henkers" ist ein spannendes Buch, das unter den Fans der Reihe sicher viele begeisterte Leser finden wird.

Rheinland-Pfalz Landesstelle	Worms Ausschuss	RPM Kürzel	Nr. 201594
Verf./Bearb./Hrsg.: Pfeiffer Zuname		Boris Vorname	
Juch, Harald Illustrator/-in (Name, Vorn.)	Übersetz. von (Name, Vorn.)	Übersetz. aus Sprache	
In der Schatzhöhle Band 64 Titel Die drei ??? Kids Reihe 978-3-440-14690-3 128 7,95 ISBN Seitenzahl Preis (EURO)			ID: 2015201594 Bewertung <input type="radio"/> sehr empfehlenswert <input checked="" type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert
Kosmos - Franckh / Klee Stuttgart 2015 Verlag Ort Jahr			Einsatzmöglichkeiten <input type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei Zielgruppe <input type="checkbox"/> 0-3 <input type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input type="checkbox"/> 14-15 <input type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input checked="" type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input checked="" type="checkbox"/> 10-11
Buch: Hardcover Abenteuererzählung Medienart/Ausführung Gattung		Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt? <input type="checkbox"/> Ja (Wolgast-Preis)	
Empfehl. für Taschenbuchtipp <input type="checkbox"/> Ja		Erstelldatum: 29.07.2015	
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort)			Schlagwörter Abenteuer Freundschaft
Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein			Zentraldatei: _____
Verlag Datum			_____

Inhaltsangabe
 Die drei ??? Kids: Justus, Peter und Bob haben bei einem Preisausschreiben einen Schnupperkurs im Höhlentauchen gewonnen. Vier weitere Personen sind noch dabei. Das Unterwasserabenteuer beginnt, als sich ein Teilnehmer heimlich von der Gruppe entfernt. Die drei ??? gehen der Sache nach und entdecken eine Schatzhöhle sowie den Schatztaucher.

Beurteilungstext
 Die Reihe: Die drei ??? Kids richtet sich an den jungen Leser zwischen 8 und 10 Jahren. Schon das Titelbild und der Titel wecken die Neugier des Lesers und verdeutlichen die Thematik. Auf den Innencovern werden die drei ??? in Steckbriefen vorgestellt. So kann sich der Leser mit ihnen solidarisieren und identifizieren. Die drei Protagonisten Justus, Peter und Bob bestehen diesmal ein Detektivabenteuer beim Höhlentauchen. In 12 Kapiteln wird kontinuierlich Spannung aufgebaut und der Spürsinn der drei ??? und des Lesers ist gefordert. Natürlich entdecken die drei die Schatzhöhle und kommen dem Schatzräuber auf die Spur. Die zu erwartende Lösung nimmt dann noch eine überraschende Wende, die nicht nur die Kids verblüfft. Die Handlung lebt durch Dialoge und die Erzählsprache ist altersentsprechend mit einfachen Satzkonstruktionen. Neben der Spannung sind auch humorvolle Passagen zu finden. Der Text wird durch zahlreiche, comicartige Schwarz-weiß-Zeichnungen aufgelockert, die die Handlung oder die Personen illustrieren. Vervollständigt wird der Band durch eine Inhaltsangabe und am Ende werden Autor und Illustrator vorgestellt. Für Fans der drei ??? Kids ein leichtes Lesevergnügen.

Rheinland-Pfalz Landesstelle	Worms Ausschuss	RPM Kürzel	Nr. 201594	
Verf./Bearb./Hrsg.: Pfeiffer Zuname		Boris Vorname		ID: 2015201594
Juch, Harald Illustrator/-in (Name, Vorn.)	Übersetz. von (Name, Vorn.)	Übersetz. aus Sprache		Bewertung <input type="radio"/> sehr empfehlenswert <input checked="" type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert
In der Schatzhöhle Band 64 Titel			Einsatzmöglichkeiten <input type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei	
Die drei ??? Kids Reihe			Zielgruppe <input type="checkbox"/> 0-3 <input type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input type="checkbox"/> 14-15 <input type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input checked="" type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input checked="" type="checkbox"/> 10-11	
978-3-440-14690-3 ISBN	128 Seitenzahl	7,95 Preis (EURO)		
Kosmos - Franckh / Klee Verlag	Stuttgart Ort	2015 Jahr		
Buch: Hardcover Medienart/Ausführung	Abenteuererzählung Gattung	Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt ? (Wolgast-Preis)	Schlagwörter Abenteuer Freundschaft	
Empfehl. für Taschenbuchtipps <input type="checkbox"/> Ja		Erstelldatum: 29.07.2015		
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort)			Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein	
			Zentraldatei:	
			Verlag Datum	

Inhaltsangabe
 Die drei ??? Kids: Justus, Peter und Bob haben bei einem Preisausschreiben einen Schnupperkurs im Höhlentauchen gewonnen. Vier weitere Personen sind noch dabei. Das Unterwasserabenteuer beginnt, als sich ein Teilnehmer heimlich von der Gruppe entfernt. Die drei ??? gehen der Sache nach und entdecken eine Schatzhöhle sowie den Schatztaucher.

Beurteilungstext
 Die Reihe: Die drei ??? Kids richtet sich an den jungen Leser zwischen 8 und 10 Jahren. Schon das Titelbild und der Titel wecken die Neugier des Lesers und verdeutlichen die Thematik. Auf den Innencovern werden die drei ??? in Steckbriefen vorgestellt. So kann sich der Leser mit ihnen solidarisieren und identifizieren. Die drei Protagonisten Justus, Peter und Bob bestehen diesmal ein Detektivabenteuer beim Höhlentauchen. In 12 Kapiteln wird kontinuierlich Spannung aufgebaut und der Spürsinn der drei ??? und des Lesers ist gefordert. Natürlich entdecken die drei die Schatzhöhle und kommen dem Schatzräuber auf die Spur. Die zu erwartende Lösung nimmt dann noch eine überraschende Wende, die nicht nur die Kids verblüfft. Die Handlung lebt durch Dialoge und die Erzählsprache ist altersentsprechend mit einfachen Satzkonstruktionen. Neben der Spannung sind auch humorvolle Passagen zu finden. Der Text wird durch zahlreiche, comicartige Schwarz-weiß-Zeichnungen aufgelockert, die die Handlung oder die Personen illustrieren. Vervollständigt wird der Band durch eine Inhaltsangabe und am Ende werden Autor und Illustrator vorgestellt. Für Fans der drei ??? Kids ein leichtes Lesevergnügen.

Rheinland-Pfalz Landesstelle	Worms Ausschuss Bearbeitung (Name, Vorname)	RPSc. Kürzel	Nr. 201595
Verf./Bearb./Hrsg.: Blanck Zuname			Ulf Vorname	
Saße, Jan Illustrator/-in (Name, Vorn.)			Übersetz. von (Name, Vorn.)	
Übersetz. aus Sprache			ID: 2015201595	
Mission Goldhund Titel			Bewertung <input type="radio"/> sehr empfehlenswert <input checked="" type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert	
Die drei ??? Kids (Band 65) Reihe			Einsatzmöglichkeiten <input type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei	
978-3-440-14691-0 ISBN	125 Seitenzahl	7,95 Preis (EURO)	Zielgruppe <input type="checkbox"/> 0-3 <input checked="" type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input type="checkbox"/> 14-15 <input type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input checked="" type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input checked="" type="checkbox"/> 10-11	
Kosmos - Franckh / Klee Verlag	Stuttgart Ort	2015 Jahr	Schlagwörter Abenteuer _____ _____ _____	
Buch: Hardcover Medienart/Ausführung	Abenteuererzählung Gattung	Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt ? (Wolgast-Preis)	<input type="checkbox"/> Ja	
Empfehl. für Taschenbuchtipp <input type="checkbox"/> Ja		Erstellungsdatum: 07.09.2015		
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort)			Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein	
_____ _____ _____			Zentraldatei: _____ Verlag Datum _____	

Inhaltsangabe
 Ein junger, ungewöhnlicher Hund taucht bei den drei ??? Kids auf und schon bald geraten Justus, Peter und Bob in eine gefährliche Verfolgungsjagd.

Beurteilungstext
 Endlich Ferien und einmal Zeit, die Kaffeekanne, so nennen die drei Detektive ihr Geheimversteck, aufzuräumen. Plötzlich ist von draußen ein wehklagendes Jaulen und dann ein leises Wimmern zu hören. Die drei Kids entdecken einen kleinen Hund. Er trägt ein Halsband aus echtem Gold, an dem keine Hundemarke angebracht ist. Als der Hund nicht mehr von ihrer Seite weicht, beschließen sie, ihn mit nach Hause zu nehmen. Justus setzt ihn in einen Korb und befestigt ihn vor seinem Fahrradlenker. Auf dem Weg nach Hause stoppt plötzlich eine Limousine neben ihnen, zwei auffällig gekleidete Männer steigen aus und wollen ihnen den Hund abnehmen. Eine gefährliche und spannende Verfolgungsjagd beginnt...

In 16 Kapiteln erzählt Ulf Blanck eine Abenteuer Geschichte voller Gefühl und Dramatik, die von Kapitel zu Kapitel immer spannender wird. Jedes Kapitel ist in sich abgeschlossen, dadurch wird Kindern das Lesen in kleinen Etappen ermöglicht und die Neugierde bleibt erhalten. - So macht Lesen Spaß! -

Kurze Szenen sind innig und bewegend schwarz-weiß ins Bild gesetzt. Der Betrachter fühlt sich mitten im Geschehen und leidet mit.

Ein Buch, das man auch in den Ferien lesen will!

Thüringen Landesstelle	Mühlhausen Ausschuss	Rd..... Kürzel	Nr. 25150635	
Verf./Bearb./Hrsg.: Klett Zuname Vorname		ID: 251525150635		
Illustrator/-in (Name, Vorn.) Übersetz. von (Name, Vorn.) Übersetz. aus Sprache		Bewertung <input checked="" type="radio"/> sehr empfehlenswert <input type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert		
Phänomenal Titel		Einsatzmöglichkeiten <input checked="" type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei		
Reihe		Zielgruppe <input type="checkbox"/> 0-3 <input type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input type="checkbox"/> 14-15 <input type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input checked="" type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input checked="" type="checkbox"/> 10-11		
978-3-440-14656-9 ISBN		113 Seitenzahl		19,99 Preis (EURO)
Kosmos - Franckh / Klee Verlag		Stuttgart Ort		2015 Jahr
Buch: Hardcover Medienart/Ausführung		Sachbuch Gattung		Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt ? <input type="checkbox"/> Ja (Wolgast-Preis)
Empfehl. für Taschenbuchtipp <input type="checkbox"/> Ja		Erstelldatum: 15.09.2015		
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort) Museum Exploratorium		Schlagwörter Experimente Natur Phänomene		
Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein		Zentraldatei: Verlag Datum:		

Inhaltsangabe
 Dieses Buch enthält über 150 Experimente zu Phänomen unseres Alltags.

Beurteilungstext
 Das Buch Phänomenal orientiert sich an den Angeboten des Exploratoriums in San Francisco. Es fordert den Leser auf Alltagserscheinungen zu hinterfragen und genauer zu betrachten. Gerade die einfachen Fragen sind die Fragen, die die Wissenschaft voran bringt. Der Betrachter wird auf eine Reise durch den Tag mitgenommen und aufgefordert, verschiedene Phänomene zu untersuchen. Woher kommt das Licht? Morgens immer Mundgeruch? Warum sind deine Augenlider verklebt? Das sind nur einige Fragen, die in diesem Buch geklärt werden. Der Leser wird angeregt, in einfachen Experimenten die Geheimnisse der Wissenschaft zu entdecken. Die dafür benötigten Materialien sind hauptsächlich Alltagsgegenstände, die in jedem Haushalt zu finden sind. Nur wenige Materialien sind noch käuflich zu erwerben. Entsprechende Hinweise sind beschrieben. Dem Buch ist eine einfache Lupe, eine Spiegelfolie, eine Schraffur-Pappe, ein Optik-Simulator und eine Whiteboard-Folie beigelegt, um weitere Versuche durchzuführen. Die Vielfalt der Anregungen ist groß. Die jeweils zu gewinnenden Erkenntnisse sind kurz beschrieben. Farbige Fotos und Zeichnungen lassen die Inhalte besser erfassen und erleichtern den Ablauf von Unternehmungen. Überschriften werden fett und vergrößert abgebildet. Dadurch ist eine bessere Orientierung im Buch möglich. Die Experimente erstrecken sich maximal über eine Doppelseite. Auf manchen Seiten sind zwei Anregungen abgebildet. Um sie voneinander zu trennen, sind sie verschieden farbig unterlegt. Dieses Buch spricht die unterschiedlichsten Wissenschaftsgebiete an, ist total spannend und sollte einen festen Platz in der Bibliothek erhalten.

Baden-Württemberg Landesstelle	Pforzheim Ausschuss	Rai Bearbeitung (Name, Vorname)	Nr. 10150930001 Kürzel
Verf./Bearb./Hrsg.: Baron Zuname		Karin Vorname	
Illustrator/-in (Name, Vorn.)	Übersetz. von (Name, Vorn.)	Übersetz. aus Sprache	
Tote tragen keine Pelzmütze Titel			ID: 101410150930001
Reihe			Bewertung <input type="radio"/> sehr empfehlenswert <input checked="" type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert
978-3-440-14009-3 ISBN	201 Seitenzahl	9,99 Preis (EURO)	Einsatzmöglichkeiten <input type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei
Kosmos - Franckh / Klee Verlag	Stuttgart Ort	2014 Jahr	Zielgruppe <input type="checkbox"/> 0-3 <input type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input checked="" type="checkbox"/> 14-15 <input type="checkbox"/> 6-7 <input checked="" type="checkbox"/> 16-17 <input type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input type="checkbox"/> 10-11
Buch: Taschenbuch Medienart/Ausführung	Kriminalerzählung Gattung	Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt ? (Wolgast-Preis)	Schlagwörter Abenteuer Kriminalität Liebe/Erste Liebe
Empfehl. für Taschenbuchtipp <input type="checkbox"/> Ja		Erstelldatum: 29.09.2015	Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort)			Zentraldatei: _____
Inhaltsangabe			Verlag Datum _____

Inhaltsangabe
 Fanny freut sich auf die Ferien bei ihrer Mutter in Potsdam und auf ihren Freund Jan. Aber aus dem Zusammensein mit ihm wird nicht viel, denn Fanny muss ständig babysitten. Dabei wird sie nfreiwillig Zeugin einer Kindesentführung und macht sich sofort daran den Fall zu lösen.

Beurteilungstext
 Der Krimi hat viele interessante Charaktere und eine spannende Handlung. Der Schreibstil ist jugendlich frisch, was gut dazu passt, dass die Geschichte aus der Sicht der Hauptperson Fanny erzählt wird. Fanny ist sehr schlagfertig und hat eine spitze Zunge, was vor allem bei den vielen Dialogen gut zur Geltung kommt. Man kann sich als Leser gut in Fanny hineinversetzen, die den Fall Stück für Stück löst. Ein witziges Stilelement ist der Einbau von SMS in die Handlung, die erst am Ende des Buches wirklich einen Sinn ergeben. Alle Happy-Ends am Ende sind vielleicht ein bißchen viel, aber dennoch passend für ein Jugendbuch. Ein empfehlenswerter Krimi mit einer charmanten und sympathischen Protagonistin.

Thüringen Landesstelle	Mühlhausen Ausschuss	Hu..... Kürzel	Nr. 25152504	
Verf./Bearb./Hrsg.: Rejchtman Zuname		Grzegorz Vorname		ID: 251525152504
Bernd Wagenfeld, Illustrator/-in (Name, Vorn.)		Übersetz. von (Name, Vorn.)	Übersetz. aus Sprache	Bewertung <input checked="" type="radio"/> sehr empfehlenswert <input type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert
Ubongo Titel				Einsatzmöglichkeiten <input checked="" type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei
Reihe				Zielgruppe <input type="checkbox"/> 0-3 <input checked="" type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input type="checkbox"/> 14-15 <input type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input checked="" type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input checked="" type="checkbox"/> 10-11
ISBN	Seitenzahl	30,56 Preis (EURO)		Schlagwörter _____ _____ _____ _____
Kosmos - Franckh/Klee Verlag	Stuttgart Ort	2015 Jahr		
Medienart/Ausführung Spiel- und Bastelbuch Gattung		Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt ? <input type="checkbox"/> Ja (Wolgast-Preis)		
Empfehl. für Taschenbuchtipp <input type="checkbox"/> Ja		Erstellungsdatum: 15.09.2015		
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort)				Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein
Zentraldatei: _____				Verlag Datum _____

Inhaltsangabe
 Jeder Spieler hat eine Legetafel vor sich liegen. Es wird gewürfelt und die Sanduhr umgedreht. Alle versuchen nun, ihre Tafel so schnell wie möglich mit den bereitgelegten geometrischen T eilen zu belegen. Wer dies schafft, ruft "Ubongo" und wird mit Edelsteinen belohnt. Sieger wird, wer am Ende die wertvollsten Edelsteine gesammelt hat. Und das ist nicht unbedingt der Schnellste. Die Regeln sind sehr einfach und leicht zu verstehen.

Beurteilungstext
 Ubongo ist ein tolles Spiel für die ganze Familie, für das man zum Spielen nicht viel Zeit benötigt. In 30 Minuten hat man eine Runde geschafft. Es ist schnell erklärt und schnell gespielt. Ubongo ist ein Legespiel mit geometrischen Formen, das Schnelligkeit, Kombinationsfähigkeit und Vorstellungsfähigkeit fördert. Geschicktes Vorgehen ist erforderlich. Belohnt wird jeder, der vor Ablauf der Sanduhr fertig ist, mit bunten " Edelsteinen. Wer als erstes fertig ist, hat die größeren Möglichkeiten, sich die Farben der Steine auszusuchen. Das Spielmaterial ist kindgerecht gestaltet und auch nach mehreren Runden macht das Spiel noch sehr viel Freude. Ein bisschen Glück gehört dazu. Ubongo ist ein Spiel, bei dem der Spieler unter Zeitdruck spielt. Der Nachteil von Ubongo ist, dass jeder Spieler vor sich hin puzzelt, den Rest der Welt vergisst und kaum Kommunikation dabei entsteht. Trotzdem bereitet den Spielern das Spiel viel Freude. Logik, Spannung, Strategie, Action und Glück machen das Spiel zum wahren Spielerlebnis.

Hessen Landesstelle	Grünberg Ausschuss	spr Bearbeitung (Name, Vorname)	Nr. 16150067 Kürzel
Verf./Bearb./Hrsg.: Herrmann Zuname		Heike Vorname	
ID: 161516150067		Bewertung <input checked="" type="radio"/> sehr empfehlenswert <input type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert	
laut Quellenangabe Illustrator/-in (Name, Vorn.)		Übersetz. von (Name, Vorn.)	Übersetz. aus Sprache
Unterwegs im Wald Titel		Einsatzmöglichkeiten <input type="checkbox"/> Büchereigrundstock <input type="checkbox"/> Klassenlesestoff <input checked="" type="checkbox"/> für Arbeitsbücherei	
Unterwegs... Reihe		Zielgruppe <input type="checkbox"/> 0-3 <input checked="" type="checkbox"/> 12-13 <input type="checkbox"/> 4-5 <input type="checkbox"/> 14-15 <input type="checkbox"/> 6-7 <input type="checkbox"/> 16-17 <input type="checkbox"/> 8-9 <input type="checkbox"/> ab 18 <input checked="" type="checkbox"/> 10-11	
978-3-440-14446-6 ISBN	98 Seitenzahl	14,99 Preis (EURO)	
Kosmos - Franckh / Klee Verlag	Stuttgart Ort	2015 Jahr	
Buch: Hardcover Medienart/Ausführung	Sachbuch Gattung	Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt ? (Wolgast-Preis)	<input type="checkbox"/> Ja
Empfehl. für Taschenbuchtipp <input type="checkbox"/> Ja		Erstelldatum: 22.07.2015	
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort)		Schlagwörter Abenteuer Natur Tiere	
Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein		Zentraldatei: _____ Verlag Datum: _____	

Inhaltsangabe
 Kennst Du die Tiere und Pflanzen im Wald? Mit diesem Buch kannst Du auf Entdeckungsreise gehen.

Beurteilungstext
 In sechs Kapiteln werden der Wald und die Pflanzen und Tiere, die in ihm leben, vorgestellt. Tipps für Spiele und Experimente laden zum Verweilen im Wald ein.
 Die einzelnen Kapitel des Buches sind über ein farbiges Daumenregister schnell aufzufinden. Innerhalb der Kapitel sind die Doppelseiten jeweils in sich abgeschlossen gestaltet. Eine Überschrift und ein Fließtext vermitteln grundlegende Informationen, z.B. über Nadelbäume oder Fraßspuren. Dieser Text wird durch ein bis zwei Fotos und einen Textkasten ergänzt. Daran schließen sich häufig Steckbriefe einzelner Arten mit gezeichneten Portraits an. Im Praxisteil werden sie durch Anleitungen ersetzt. Zwischendrin gibt es Seiten für eigene Protokolle und am Ende ein Stichwortverzeichnis. Hinten im Buch befinden sich noch Seiten, aus denen man ein Memory ausschneiden kann, vorne eine Seite mit Stickern. Die Gestaltung des Buches ist sehr ansprechend.
 Die Texte sind gut strukturiert, leicht verständlich und von überschaubarem Umfang.
 Inhaltlich greift das Buch aus einem breiten Spektrum an Themen punktuell Schwerpunkte heraus. Es erhebt also nicht den Anspruch eines repräsentativen Lehrbuchs. Es eignet sich eher zum Hereinschnuppern ins Thema "Wald" und macht Lust auf mehr.

Thüringen Landesstelle	Mühlhausen Ausschuss Bearbeitung (Name, Vorname)	Rd Kürzel	Nr. 25150634
Verf./Bearb./Hrsg.: Hochleitner Zuname			Dr. Rupert Vorname	
ID: 251525150634		Bewertung <input checked="" type="radio"/> sehr empfehlenswert <input type="radio"/> empfehlenswert <input type="radio"/> eingeschränkt empf. <input type="radio"/> nicht empfehlenswert		
Illustrator/-in (Name, Vorn.)		Übersetz. von (Name, Vorn.)		Übersetz. aus Sprache
Welcher Stein ist das Titel				
Reihe				
978-3-440-14736-8 ISBN		97 Seitenzahl	8,99 Preis (EURO)	
Kosmos - Franckh / Klee Verlag		Stuttgart Ort	2015 Jahr	
Buch: Taschenbuch Medienart/Ausführung		Sachbuch Gattung	Kinder-/Jugendliteratur zur Arbeitswelt ? <input type="checkbox"/> Ja (Wolgast-Preis)	
Empfchl. für Taschenbuchtipps <input type="checkbox"/> Ja		Erstelldatum: 15.09.2015		
Schlagwörter Steine Minerale Natur				
Anmerkungen (Material/ bes. Einsatzort)				
Internet? <input checked="" type="radio"/> Ja <input type="radio"/> Nein				
Zentraldatei:				
Verlag Datum				

Inhaltsangabe
 In diesem Naturführer werden 66 wichtige Mineralien, Gesteine, Edelsteine und Fossilien vorgestellt.

Beurteilungstext
 Viele Kinder interessieren sich für Gesteine und Fossilien ihrer Umwelt. Sie entdecken mit großer Freude verschiedenste Formen in ihrer Umgebung und wollten darüber mehr erfahren. Dieses Buch gibt einen ersten Einblick in ein spezifisches Fachgebiet der Geologie. Auf kindgerechte Weise werden Naturerscheinungen beschrieben und kurz erklärt. Der Leser wird aufgefordert selbst aktiv zu werden und seine Umgebung aufmerksam zu betrachten und zu untersuchen. Durch farbige Button kann man sich schnell im Buch orientieren und Informationen zu Mineralien, Edelsteinen, Gesteinen oder Fossilien finden. Da die Steinarten in unterschiedlichen Farben auftreten, wurden mehrere verschiedene Abbildungen im Buch festgehalten. Am unteren Buchrand befindet sich eine farbige Leiste, die zeigt, welche Strichfarbe das Mineral oder der Edelstein hat. Dadurch wird deren Bestimmung erleichtert. Zusätzlich ist auf dieser Leiste die Härte der jeweiligen Gesteine abgedruckt. Rot werden Warnhinweise deutlich hervorgehoben. Das Buch ist in verschiedenfarbig unterlegte Kapitel eingeteilt. Zunächst erhält der Leser einen allgemeinen überschaubaren Überblick und dann in weiteren fünf Kapiteln einen detaillierten Einblick. Jedem Mineral, Gestein und Fossil wird eine A5 Seite gewidmet. Die Informationen sind überschaubar angeordnet und mit farbigen Fotos bzw. Zeichnungen unterlegt. Auf den Innenseiten der Buchrücken sind Fotos mit Seitenangaben zu finden, um schnell das gesuchte Objekt zu finden. Ein am Buchrand abgedrucktes Lineal kann eigene Fundstücke abmessbar machen. Das kleine Buch in A5 Format passt in jede Tasche und ist eine gelungene Hilfe für kleine Forscher. Der aus Klarsichtfolie bestehende Schutzumschlag lässt das Buch lange haltbar bleiben.